

# **Manuale per Navigator versione 12**

© 2012 ... MapFactor s.r.o.

# Indice

<b>Parte I Introduzione</b>	<b>4</b>
1 Benvenuti .....	4
<b>Parte II Come installare Navigator</b>	<b>6</b>
1 Panoramica .....	6
Come installare Navigator .....	6
Come installare una mappa .....	11
2 Come installare PC Navigatoru .....	15
<b>Parte III Come usare Navigator</b>	<b>17</b>
1 Come collegare il ricevitore GPS .....	18
2 Come impostare la vostra destinazione .....	23
Indirizzo .....	24
PdI .....	27
Piú vicino .....	31
Preferiti .....	33
3 Come navigare .....	35
<b>Parte IV Come usare la mappa</b>	<b>40</b>
<b>Parte V Il menu di Navigator</b>	<b>44</b>
<b>Parte VI Preferiti</b>	<b>46</b>
1 Come aggiungere dei preferiti .....	47
2 Come usare i preferiti .....	49
3 Come gestire i gruppi .....	50
<b>Parte VII Odometro</b>	<b>53</b>
<b>Parte VIII Routing</b>	<b>55</b>
<b>Parte IX Modalita notturna</b>	<b>59</b>
<b>Parte X Communication</b>	<b>61</b>
<b>Parte XI STATO DI LAVORO</b>	<b>63</b>
<b>Parte XII Come salvare e riprodurre i vostri viaggi</b>	<b>66</b>

<b>Parte XIII Come inserire caratteri speciali con la tastiera on-screen</b>	<b>69</b>
<b>Parte XIV Impostazioni</b>	<b>71</b>
1 GPS .....	71
2 Navigazione .....	77
3 TMC .....	79
4 Rilevamento .....	82
5 Allarme (Scout) .....	83
6 map .....	84
7 Comunicazione remota .....	84
8 Applicazione .....	84
Chiave prodotto .....	85
Tastiera .....	86
Unita metriche e non metriche .....	87
Lingua .....	87
Organizzazione menu principale .....	87
<b>Parte XV Import</b>	<b>89</b>
<b>Parte XVI Rilevamento veicoli</b>	<b>99</b>
1 Come aggiungere e gestire i veicoli .....	100
2 Come controllare i vostri veicoli .....	101
<b>Parte XVII TCP/IP communication</b>	<b>104</b>
<b>Parte XVIII Command line arguments</b>	<b>112</b>
<b>Parte XIX Come risolvere eventuali problemi</b>	<b>114</b>
1 Attualizzazione .....	114
<b>Indice analitico</b>	<b>0</b>

**Parte**

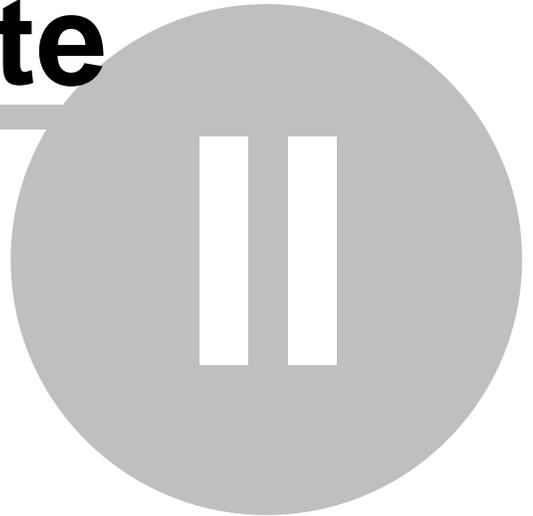


# 1 Introduzione

## 1.1 Benvenuti

Grazie per aver scelto Pocket Navigator per PDA (Pocket PC 2003, Windows Mobile 5 / 6, WindowsCE.NET 4.2 / 5 / 6, Android 2.3 / 3 / 4 ) o PC Navigator per PC (Windows XP / Vista / 7 / 8 ). Questo software è pensato per semplificarvi la vita, accompagnandovi passo per passo attraverso i principali paesi europei.

**Parte**



## 2 Come installare Navigator

### 2.1 Panoramica

Navigator è disponibile su diversi supporti. Se avete acquistato Navigator su una scheda di memoria SD, è sufficiente inserirla nel PDA e seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Se avete una versione in CD/DVD, l'installazione avviene in due fasi: [programma](#) e [dati mappa](#).

#### 2.1.1 Come installare Navigator

Il programma può essere installato in due modi: tramite Pocket Navigator Installer o copiando a mano il file cab sul PDA.

Una volta inserito il CD/DVD nel drive, Pocket Navigator Installer dovrebbe dare inizio all'esecuzione.

Se state eseguendo l'installazione per la prima volta, vi verrà richiesta la chiave prodotto.





Cliccate sull'icona [Installa applicazione](#).



Selezionate ora la destinazione del file cab (file di installazione Pocket PC). Se il vostro PDA è collegato al PC, potete scegliere direttamente una cartella sul dispositivo ([Installa sul dispositivo](#)). In alternativa, se si utilizza un lettore di schede per trasferire i file sul PDA, selezionate l'opzione [Prepara configurazione su supporto locale](#).



Cliccate su [Avanti >>](#)



Selezionate la lingua desiderata per Navigator.

È ora necessario scegliere la destinazione. Selezionate una cartella sul vostro dispositivo o sulla scheda di memoria nella quale volete trasferire i file di installazione. Utilizzate il pulsante [Crea directory](#) per creare delle nuove cartelle.

Cliccate su [Avanti >>](#)



Una volta conclusa l'installazione, cliccate su [Fine](#). Ora tornerete al menu principale. Qui potete selezionare [le mappe da installare](#).

## 2.1.2 Come installare una mappa

Avvalendovi di Pocket Navigator Installer, potete aggiungere o rimuovere mappe dal vostro PDA.



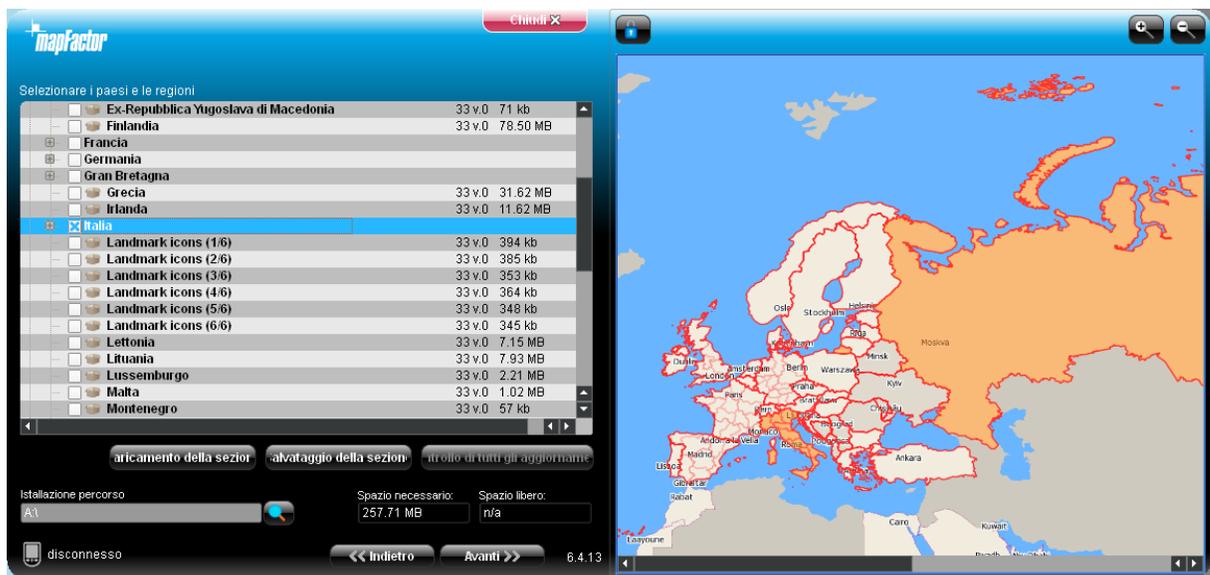
Cliccate sull'icona [Installa dati](#).



Selezionate ora la destinazione dei file mappa. Se il vostro PDA è collegato al PC, potete scegliere direttamente una cartella sul dispositivo ([Installa sul dispositivo](#)). In alternativa, se si utilizza un lettore di schede per trasferire i file sul PDA, selezionate l'opzione [Prepara configurazione su supporto locale](#).

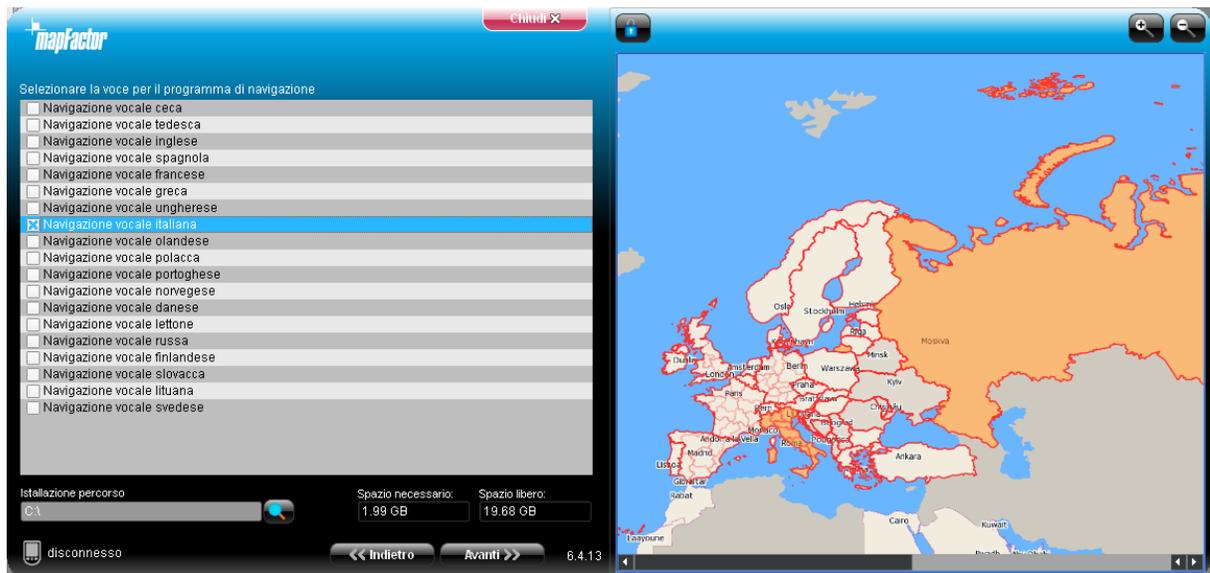
Se installate le mappe su una scheda di memoria, resterà più spazio per le applicazioni.

Cliccate su [Avanti >>](#)



Selezionate la lingua desiderata per i comandi vocali di Navigator. Le lingue contrassegnate da una croce rossa non sono attualmente installate, quelle provviste di una spunta verde risultano invece già disponibili.

Cliccate su [Avanti >>](#)



Scegliete le mappe da installare. Potete selezionare i paesi dalla mappa o dall'elenco a sinistra dello schermo. I paesi più grandi sono suddivisi in regioni, in modo che possano essere installati su schede di memoria meno capienti (128Mb).

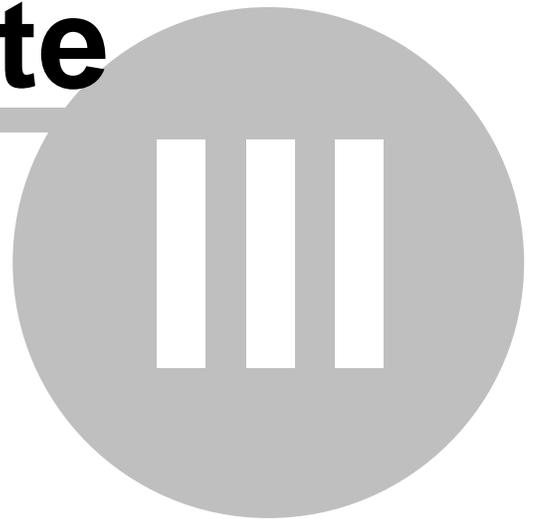
Una volta conclusa la selezione, cliccate su [Aggiorna dati >>](#)



## 2.2 Come installare PC Navigatoru

Dal DVD di installazione iniziate il SETUP.EXE e continuate seguendo le istruzioni sul monitor.

**Parte**

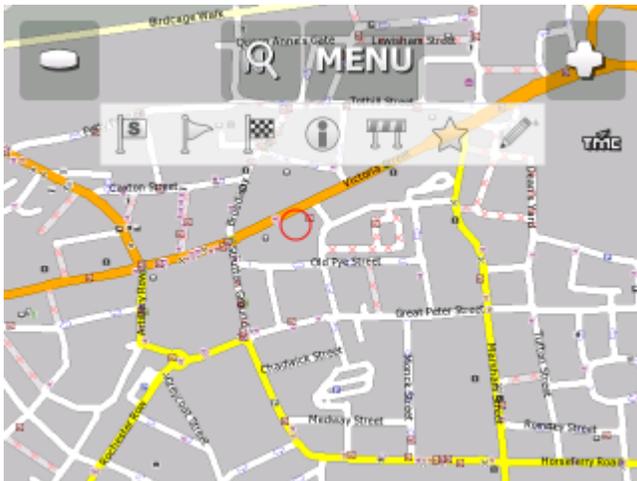


### 3 Come usare Navigator

Per avviare Navigator sul vostro PDA, premete Avvio e poi Programmi. Premete ora l'icona di Navigator.

Usare il vostro PDA mentre state guidando può essere pericoloso. Si raccomanda di preparare il viaggio prima di mettersi al volante.

Ora vi verrà presentata una panoramica della regione che avete installato.



Prima di iniziare la navigazione, è necessario [impostare il proprio GPS](#).

Se l'elenco (per esempio il risultato della ricerca) o il menu ha più righe di quelle ce ci stanno su una pagina, nella parte destra della finestra apparirà un indicatore di posizione della parte indicata nell'elenco completo.



Nell'elenco vi muovete trascinando il mouse, con il dito dall'alto al basso oppure al contrario.

### 3.1 Come collegare il ricevitore GPS

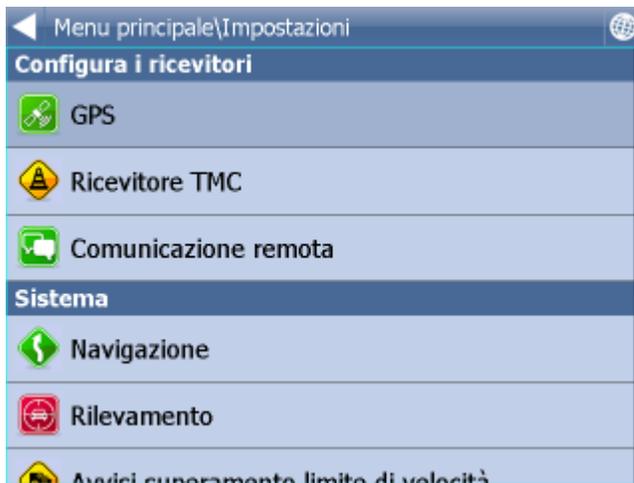
Annotazione per il PC Navigator

Se volete collegare il BlueTooth GPS al PC Navigator, dovete collegare i due apparecchi in Windows. Se volete collegare USB GPS a PC Navigator, Windows alla prima connessione richiederà un comando di controllo. Potete ottenere questo comando dal venditore di GPS oppure sul DVD Navigator all'indirizzo GPS\_DRIVERS.

Premete il pulsante [Menu](#) in alto sulla videata della mappa. Comparirà il seguente menu:



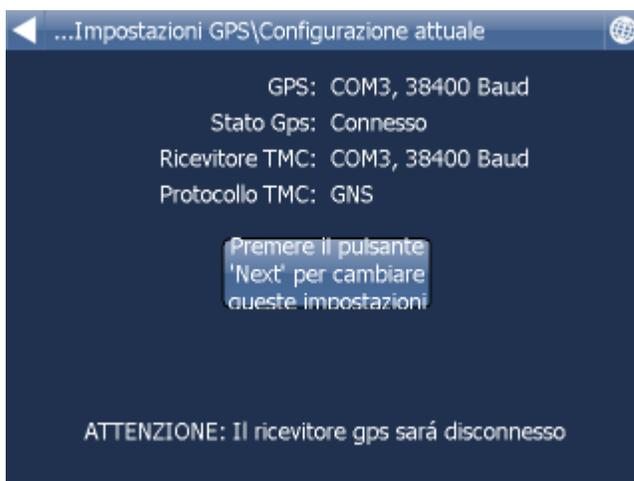
Toccate il pulsante [Impostazioni](#). Ora vi trovate nel menu impostazioni.

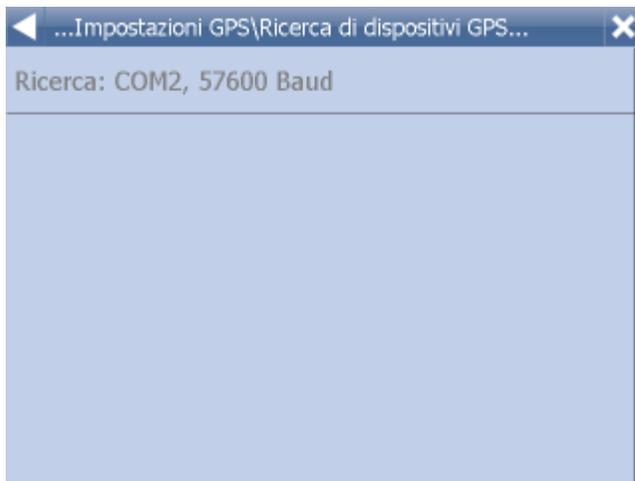


Premete il pulsante [GPS](#).



Toccate ora il pulsante [Configurazione](#).





Se avete un GPS cable o builtin, potete premere [Autodetect](#).



Se disponete del ricevitore TMC cliccate sul pulsante [TMC](#), in caso contrario sul pulsante OK.

### Impostazioni del ricevitore TMC

1) Il ricevitore TMC é integrato nel GPS  
Selezionate la prima riga con l'impostazione GPS.



Poi selezionate il protocollo di comunicazione

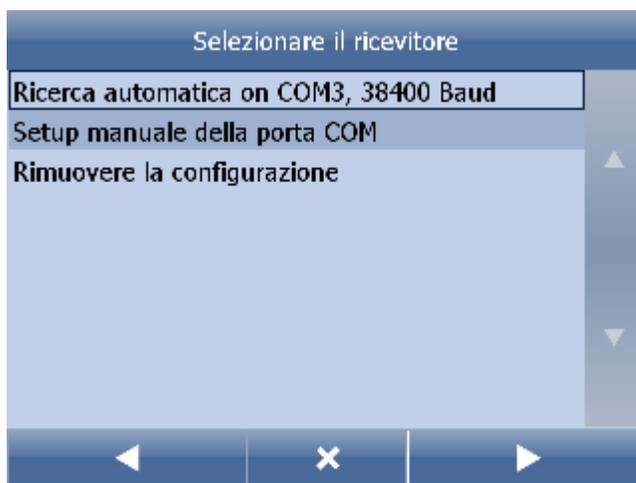


2) Il ricevitore TMC è autonomo  
Scegliere manualmente la porta COM.  
Poi inserire il numero della porta, la sua velocità di trasmissione e il protocollo di trasmissione.  
Trovate i parametri della comunicazione TMC nel libretto delle istruzioni del vostro ricevitore TMC.

### PROBLEMI DURANTE L'INSTALLAZIONE DEL GPS

Se il riconoscimento automatico non ha trovato il GPS o se ne ha trovato uno diverso da quello che desideravate, potete selezionare l'installazione manuale del GPS.

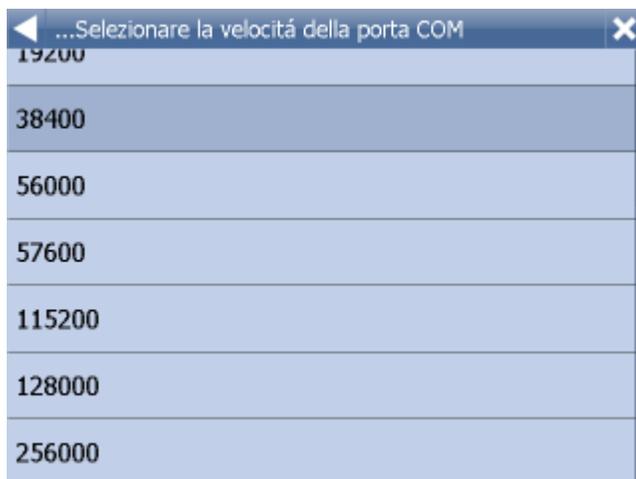
Per la configurazione manuale del GPS premete [Configurazione manuale](#).



Verrà visualizzata una lista di tutte le porte COM disponibili.



Scegliete la porta COM alla quale è collegato il vostro dispositivo GPS.



Nella maggior parte dei casi, la velocità in Baud deve restare a 4800, a meno che sulle istruzioni del vostro GPS non sia indicata una velocità diversa.



Viene ora visualizzata una finestra informativa sul GPS. Le informazioni riguardano il segnale e la posizione trasmessi dal ricevitore.



Per tornare alla videata con la mappa, premere .

Ora siete pronti per impostare le vostre [preferenze di navigazione](#).

## 3.2 Come impostare la vostra destinazione

Una destinazione può essere impostata in diversi modi: dalla mappa, dal menu di ricerca o da uno dei preferiti.

### Dalla mappa

Cliccate sulla mappa per inserire l'obiettivo del viaggio. Verrà visualizzato il seguente menu:



Cliccate sull'icona Inserire obiettivo .

### Dal menu di ricerca

Cliccate sul tasto  sulla mappa.

Premete il pulsante [Menu](#) in alto sulla videata della mappa. Comparirà il seguente menu:



Potete scegliere fra quattro database diversi: [indirizzo](#) e codice postale, [Pdi \(punto d'interesse\)](#), Favoriti e Più vicini.

Selezionate la riga dalla quale volete modificare l'indirizzo ( stato, città, strada). Se nella prossima immagine vi è già impostato un testo ( dalla ricerca precedente), ricominciare di nuovo. Il testo vecchio verrà riscritto.

Potete selezionare l'obiettivo dall'ultimo risultato trovato o dai dati importati. Ora cliccate su [Naviga verso](#) per calcolare il vostro viaggio.

### 3.2.1 Indirizzo

Se conoscete la via (ed eventualmente il numero civico), premete [Indirizzo](#).



Selezionare stato

Vi verrà chiesto il nome della città o della regione.



Potete digitarlo utilizzando la tastiera sullo schermo. Mentre digitate, Navigator cercherà automaticamente i match più vicini e li elencherà sotto. Una volta trovata la vostra città nell'elenco, cliccateci sopra e premete poi la freccia destra in basso sullo schermo.



Ora dovete digitare la via nella quale volete recarvi.

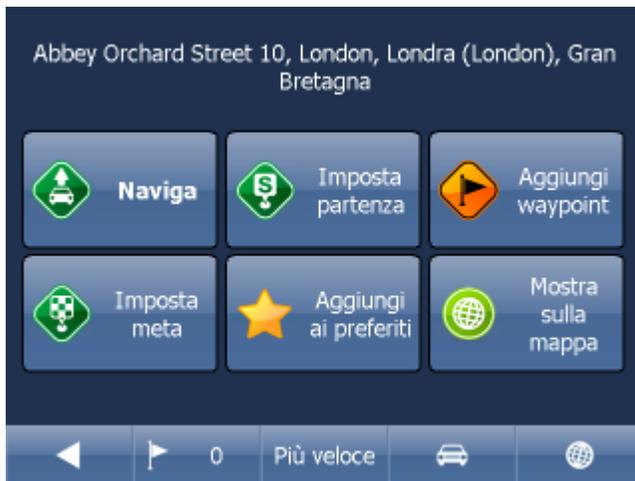
Inserire il nome della strada. Oppure potete inserire CENTRO CITTÁ per la visuale del centro della città.



Ora vi verrà chiesto di selezionare un numero civico tra quelli mostrati. Se non lo conoscete, premete **QUALSIASI**.

Una volta effettuata la scelta, premete la freccia destra in fondo allo schermo.

Verrà visualizzata l'immagine, la quale farà vedere il risultato della ricerca e ulteriori possibilità.



Piú frequentemente si utilizza il pulsante **Naviga** - il vostro percorso verrà calcolato e inizierà la navigazione.

Nella parte inferiore dell'immagine vedete i parametri importanti, i quali sono utilizzati per il calcolo del percorso:



- numero dei punti di transito sul vostro percorso



- modalità per il calcolo del percorso ( il piú veloce, il piú corto, il piú conveniente)



- tipo di mezzo

Potete cambiare qualsiasi di questi parametri cliccando sulla loro icona.

Altre possibilità con il risultato della ricerca sono:

- Inserire il risultato come inizio
- Inserire il risultato come punto di passaggio
- Inserire il risultato come obiettivo
- Aggiungere il risultato ai vostri punti preferiti
- Visualizzare il risultato sulla mappa

Se volete modificare alcuni parametri di ricerca, cliccate sulla freccia a sinistra e ritornerete al passaggio precedente.



Il pulsante fa visualizzare la cronologia degli ultimi indirizzi cercati.

### 3.2.2 Pdl

Se volete recarvi verso un punto d'interesse, premete **Pdl per nome**. Cliccate sulla tabella POI ( posti interessanti).



Per prima cosa scegliete lo stato.

Poi scegliete la città, la zona o il codice postale che volete far cercare dal POI. Oppure potete selezionare QUALSIASI e il POI cercherà in tutto lo stato.

Come terzo passaggio scegliete il tipo di POI.

POI sono suddivisi in 6 categorie.

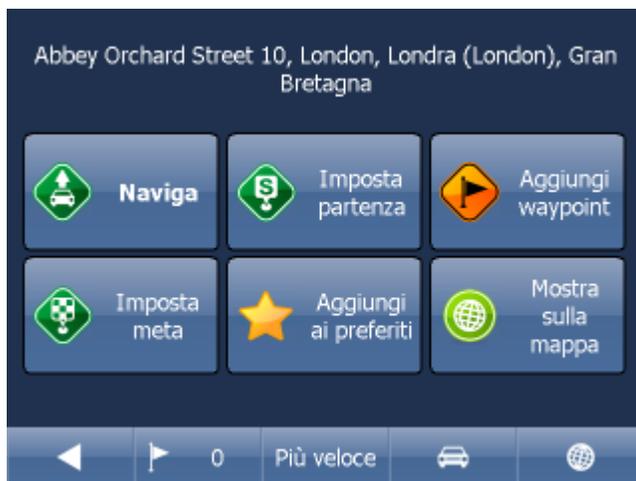


Digitate ora il nome del Pdl che state cercando.

Potete digitarlo utilizzando la tastiera sullo schermo. Mentre digitate, Navigator cercherà automaticamente i match più vicini e li elencherà sotto.

L'icona a destra del nome descrive il tipo di Pdl elencato.

Una volta trovato il vostro Pdl nell'elenco, cliccateci sopra e premete poi la freccia destra in basso sullo schermo.



Piú frequentemente si utilizza il pulsante **Naviga** - il vostro percorso verrà calcolato e inizierà la navigazione.

Nella parte inferiore dell'immagine vedete i parametri importanti, i quali sono utilizzati per il calcolo del percorso:



- numero dei punti di transito sul vostro percorso



- modalità per il calcolo del percorso ( il piú veloce, il piú corto, il piú conveniente)



- tipo di mezzo

Potete cambiare qualsiasi di questi parametri cliccando sulla loro icona.

Altre possibilità con il risultato della ricerca sono:

- Inserire il risultato come inizio
- Inserire il risultato come punto di passaggio
- Inserire il risultato come obiettivo
- Aggiungere il risultato ai vostri punti preferiti
- Visualizzare il risultato sulla mappa

Se volete modificare alcuni parametri di ricerca, cliccate sulla freccia a sinistra e ritornerete al passaggio precedente.

### 3.2.3 Piú vicino



Qui potete cercare i punti interessanti piú vicini - POI secondo alcuni criteri.

[Secondo il centro della mappa](#) - si cerca il POI piú vicino attraverso il centro della mappa attualmente visualizzata

[Secondo la posizione attuale del GPS](#) - cerca il POI piú vicino intorno alla vostra posizione attuale

[Secondo l'obiettivo](#) - cerca il POI piú vicino intorno all'obiettivo del vostro percorso.

[Secondo il percorso](#) - cerca il POI piú vicino intorno al percorso pianificato

Scegliete una delle seguenti ricerche.

Qui potete selezionare il tipo di POI che cercate, oppure potete cercare in tutti i tipi ( Qualsiasi).

POI sono suddivisi in 6 gruppi.



Qui vedete il POI piú vicino con la distanza dal punto.



Scegliete un punto.

Se desiderate visualizzare sulla mappa più punti, selezionateli nella parte sinistra .  
Nella seguente immagine selezionate come deve essere utilizzato il punto trovato.

Verrà visualizzata l'immagine, la quale farà vedere il risultato della ricerca e ulteriori possibilità.



Più frequentemente si utilizza il pulsante **Naviga** - il vostro percorso verrà calcolato e inizierà la navigazione.

Nella parte inferiore dell'immagine vedete i parametri importanti, i quali sono utilizzati per il calcolo del percorso:



- numero dei punti di transito sul vostro percorso



- modalità per il calcolo del percorso ( il più veloce, il più corto, il più conveniente)



- tipo di mezzo

Potete cambiare qualsiasi di questi parametri cliccando sulla loro icona.

Altre possibilità con il risultato della ricerca sono:

- Inserire il risultato come inizio
- Inserire il risultato come punto di passaggio
- Inserire il risultato come obiettivo
- Aggiungere il risultato ai vostri punti preferiti
- Visualizzare il risultato sulla mappa

Se volete modificare alcuni parametri di ricerca, cliccate sulla freccia a sinistra e ritornerete al passaggio precedente.

### 3.2.4 Preferiti

Qui potete cercare tra i vostri punti preferiti, tra i punti importati o tra i percorsi salvati.



Scegliete la categoria appropriata e poi il vostro punto o percorso.

Verrà visualizzata l'immagine, la quale farà vedere il risultato della ricerca e ulteriori possibilità.



Piú frequentemente si utilizza il pulsante **Naviga** - il vostro percorso verrà calcolato e inizierà la navigazione.

Nella parte inferiore dell'immagine vedete i parametri importanti, i quali sono utilizzati per il calcolo del percorso:



- numero dei punti di transito sul vostro percorso



- modalità per il calcolo del percorso ( il piú veloce, il piú corto, il piú conveniente)



- tipo di mezzo

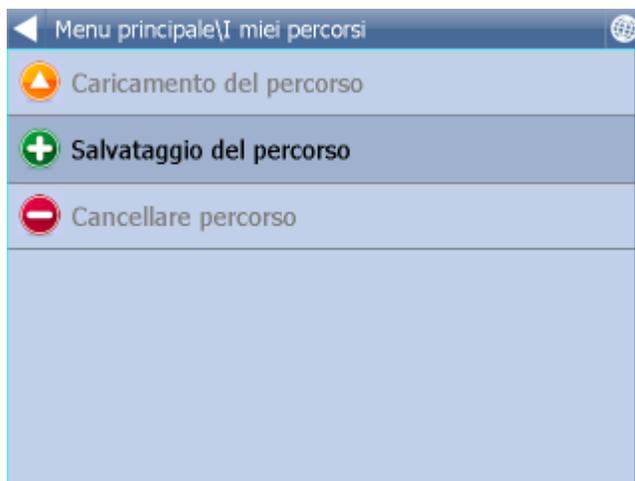
Potete cambiare qualsiasi di questi parametri cliccando sulla loro icona.

Altre possibilità con il risultato della ricerca sono:

- Inserire il risultato come inizio
- Inserire il risultato come punto di passaggio
- Inserire il risultato come obiettivo
- Aggiungere il risultato ai vostri punti preferiti
- Visualizzare il risultato sulla mappa

Se volete modificare alcuni parametri di ricerca, cliccate sulla freccia a sinistra e ritornerete al passaggio precedente.

I percorsi preferiti verranno salvati nel menu principale / I Miei Viaggi.



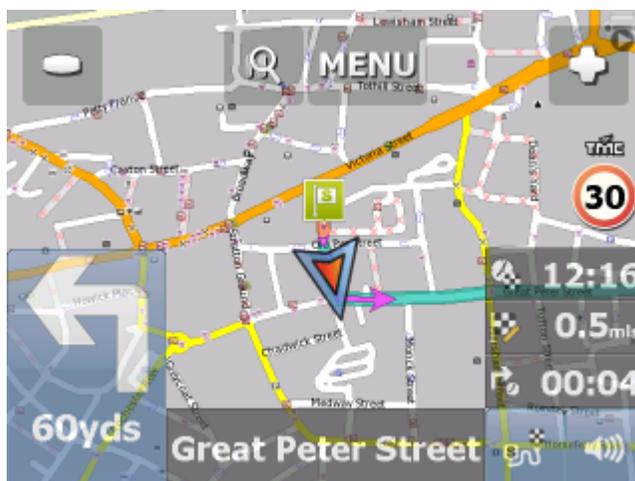
[Salva Impostazioni](#) - salva il percorso corrente

[Carica Impostazioni](#) - carica un percorso salvato precedentemente È possibile trovare questa funzione anche nel menu Percorso

### 3.3 Come navigare

Ora dovrete trovarvi in modalità di navigazione. Il vostro viaggio viene evidenziato sulla mappa.

Verrà visualizzato qualcosa di simile



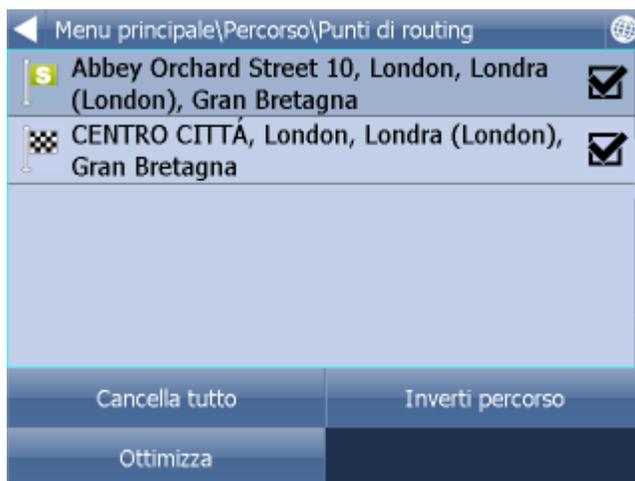
oppure



a seconda della modalità di visualizzazione selezionata (2D o 3D).

Le istruzioni relative alla prossima manovra vengono visualizzate sulla barra opaca in fondo allo schermo.

Se nel percorso avete selezionato un punto di transito, verrà visualizzato il seguente elenco dei punti del percorso:



Qui potete eliminare (nella parte sinistra) i punti di transito, attraverso i quali non volete questa volta passare.

L'elenco dei punti di passaggio può essere spostato trascinando il mouse. Su un punto concreto cliccate e tenuto premuto. Intorno alla riga si formerà un riquadro verde. Potrete poi spostarlo.

#### Assistente delle corsie

Sulle strade principali è spesso presente un Assistente delle corsie, che vi indica in quale corsia è meglio andare per essere poi in grado di svoltare in modo corretto.

Le corsie giuste sono indicate con il semaforo verde, le altre con il rosso.



Se vi allontanate dal percorso, Navigator ricalcolerà automaticamente il vostro viaggio. Cliccando sulla mappa saranno visibili i seguenti pulsanti - zoom in, menu, zoom out e nell'angolo in



basso a destra l'anteprima del percorso



Cliccando sul pulsante "anteprima del percorso" sarà visibile l'intero percorso. La posizione della mappa rimarrà fissa. Questa opzione è utile, nel caso aveste bisogno di cercare un'altra località sulla cartina.

Per tornare alla navigazione cliccate nuovamente sul pulsante "anteprima del percorso".

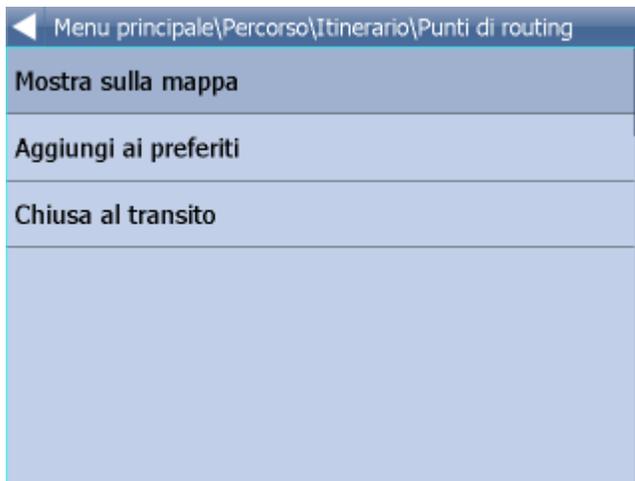
Cliccando sulla freccia in basso a sinistra potrete vedere l'itinerario del vostro percorso. È possibile vedere l'itinerario cliccando sul pulsante Menu, poi Percorso a poi Itinerario.

Per vedere l'itinerario completo del vostro percorso, premete [Menu](#) e poi [Itinerario](#).



Qui vedrete le istruzioni di guida per l'intero viaggio.

Premete per selezionare un ingresso nell'itinerario. Premete la freccia destra per mostrare il menu seguente.



Qui potete selezionare per mostrare il link di selezione sulla mappa, aggiungerlo nei preferiti o disabilitarlo dalla ricerca dei percorsi. Una volta disabilitato, il link non sarà utilizzato nei calcoli futuri dei percorsi.

Dopo aver cliccato sul pannello in basso a destra, potete impostare:

**Distanza dalla destinazione:** la distanza in km o miglia

**Tempo dalla destinazione:** il tempo approssimativo che manca per raggiungere la destinazione

**Tempo per la destinazione:** il tempo approssimativo per arrivare alla destinazione

**Tempo dalla manovra:** il tempo approssimativo prima della manovra successiva

**Altitudine, velocità, rotta, numero di satelliti, posizione, ora e data** forniscono dati sulla posizione attuale e sul segnale satellitare.

**Parte**

**IV**

## 4 Come usare la mappa

Quando avviate Navigator, comparirà una videata come questa:



Ci sono tre pulsanti nella parte alta dello schermo:



- zoom avanti



- accesso al menu di Navigator (ricerca, percorso, impostazioni, ecc.)

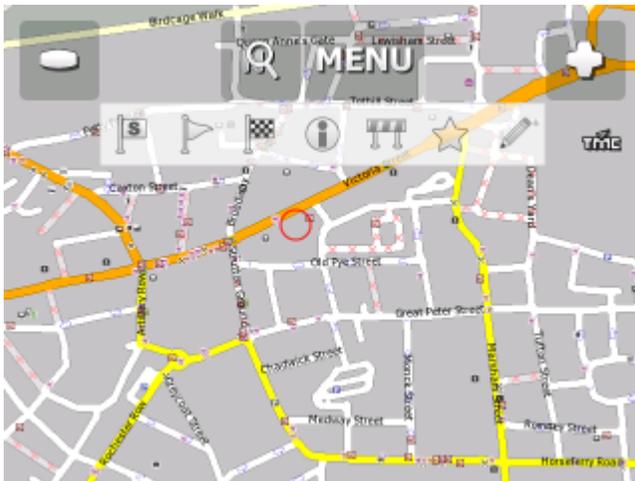


- zoom indietro

Se tenete premuto il pulsante dello zoom, si otterrà uno zoom più veloce.

Potete far scorrere la mappa attraverso il mouse o attraverso il display - per esempio con un dito.

Se avete impostato l'obiettivo, verrà visualizzata in basso a destra l'icona per l'avvio della navigazione con i punti del percorso inseriti in precedenza.



Dopo aver cliccato sulla mappa verrà visualizzata la seguente barra:



Le funzioni sono in relazione con il punto e il posto dove avete cliccato sulla mappa:



- Inserire il punto sulla mappa come inizio.



- Inserire il punto sulla mappa come punto di transito



- Inserire il punto sulla mappa come obiettivo



- Cliccando su un oggetto della mappa, vengono visualizzate informazioni, come mostrato qui sotto.



- Blocca una parte della strada sulla quale avete cliccato per la ricerca del percorso ( nel caso di strada dissestata)



- Aggiunge un punto sulla mappa nei vostri punti preferiti.

Cliccando sulle informazioni su un oggetto nella mappa, verrà visualizzata la seguente immagine:



Poiché la mappa é formata da piú parti, riceverete le informazioni su tutti gli oggetti presenti in un punto . In questo caso sono 5 .

Cliccando sul pulsante [Trova piú vicino](#) troverete gli oggetti piú vicini al posto sul quale avete cliccato. Attraverso il pulsante [Aggiungi ai preferiti](#) potete aggiungere un punto selezionato ai posti preferiti. Per

ritornare alla mappa cliccate sul tasto



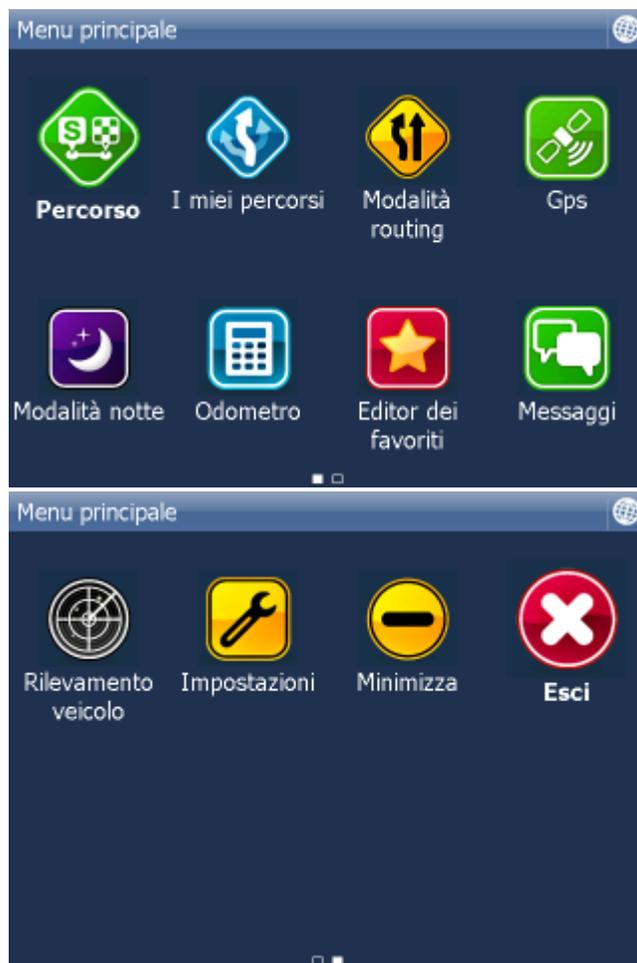
**Parte**



## 5 Il menu di Navigator

Cliccando sul pulsante del menu sullo schermo, verrà visualizzato il sistema menu di Navigator.

Il menu principale è di solito mostrato su una schermata ( nei display più piccoli può essere mostrato su più schermate).



Per tornare alla mappa, toccate la . Per passare da una pagina all'altra, premete le frecce sul fondo dello schermo.

Le icone  nella parte bassa della schermata mostrano che il menu ha due pagine. Se queste icone non vengono mostrate, il menu ha solo una pagina.

Tra le pagine del menu principale potete muovervi trascinando le schermate con il mouse, con il dito o con la penna da destra a sinistra oppure al contrario.

**Parte**

**VI**

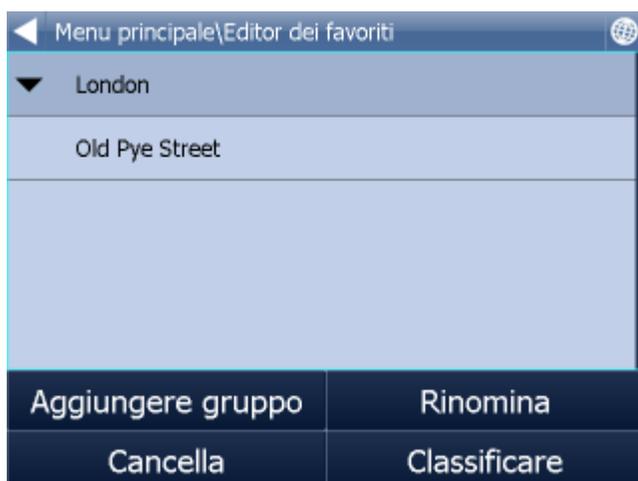
## 6 Preferiti

Usate i preferiti per creare il vostro database di luoghi preferiti, in modo da potervi accedere rapidamente e impostarli come destinazioni.

Esistono due modi per aggiungere un preferito: dalla mappa o dal menu [Trova & naviga](#).

I preferiti possono essere organizzati in diverse categorie, in modo che sia più semplice sfogliarli. Prima di iniziare ad aggiungere preferiti, è necessario aggiungere almeno una categoria.

Dal primo [menu 2](#), premete [Editor dei favoriti](#).



Cliccate prima su [<aggiungi gruppo>](#) e poi sulla freccia destra.



Digitate il nome del gruppo, per esempio Personale. Per inserire lettere maiuscole, toccate un tasto e tenetelo premuto per 1 secondo (sulla tastiera visualizzata sullo schermo).

Toccare .



In questo modo tornerete alla finestra dei preferiti. Toccate

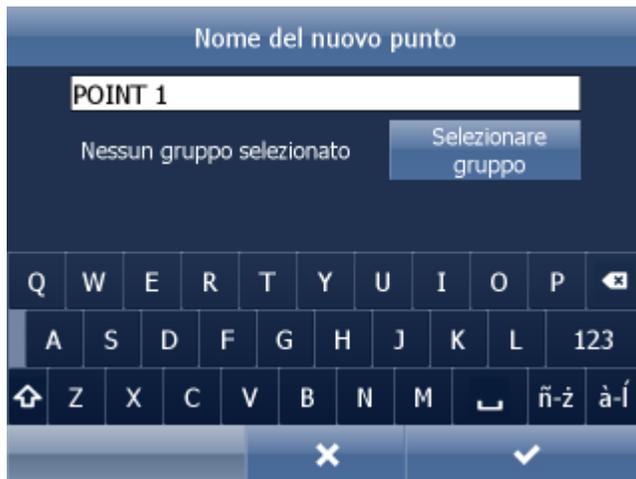
## 6.1 Come aggiungere dei preferiti

### Aggiungere un preferito dalla mappa

Dopo aver cliccato sulla mappa verrà visualizzata la seguente barra:



- Aggiunge un punto sulla mappa nei vostri punti preferiti.



Vi verrà ora chiesto di selezionare un gruppo al quale aggiungere il preferito. Cliccate sul gruppo e poi sulla freccia destra.



Digitate un nome per il preferito e poi toccate . Per inserire lettere maiuscole, toccate un tasto e tenetelo premuto per 1 secondo (sulla tastiera visualizzata sullo schermo).

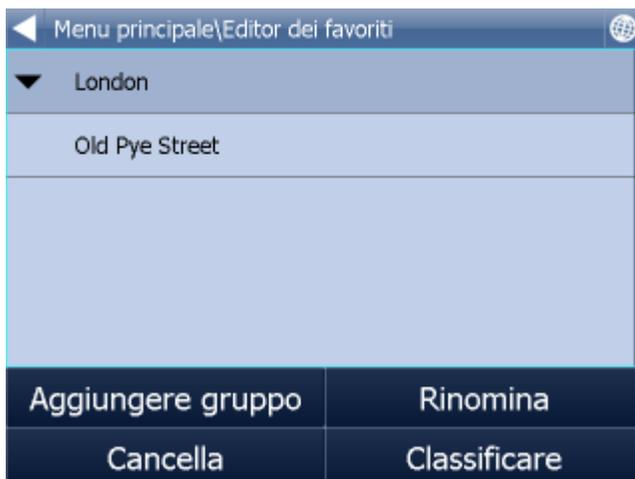
Il preferito verrà salvato e si tornerà alla mappa.

### Aggiungere un preferito dal menu Trova & Naviga

Una volta eseguita la ricerca di un [indirizzo](#) e codice postale, [Pdl \(punto d'interesse\)](#), verrà visualizzato il seguente dialogo:



Toccate ora [Aggiungi a preferiti](#).



Vi verrà ora chiesto di selezionare un gruppo al quale aggiungere il preferito. Cliccate sul gruppo e poi sulla freccia destra.



Digitate un nome per il preferito e poi toccate . Per inserire lettere maiuscole, toccate un tasto e tenetelo premuto per 1 secondo (sulla tastiera visualizzata sullo schermo).

Il programma vi riporterà adesso al menu con i risultati della ricerca.

## 6.2 Come usare i preferiti

Qui potete cercare tra i vostri punti preferiti, tra i punti importati o tra i percorsi salvati.



Scegliete la categoria appropriata e poi il vostro punto o percorso.

Verrà visualizzata l'immagine, la quale farà vedere il risultato della ricerca e ulteriori possibilità.



Più frequentemente si utilizza il pulsante [Naviga](#) - il vostro percorso verrà calcolato e inizierà la navigazione.

Nella parte inferiore dell'immagine vedete i parametri importanti, i quali sono utilizzati per il calcolo del percorso:



- numero dei punti di transito sul vostro percorso



- modalità per il calcolo del percorso ( il più veloce, il più corto, il più conveniente)



- tipo di mezzo

Potete cambiare qualsiasi di questi parametri cliccando sulla loro icona.

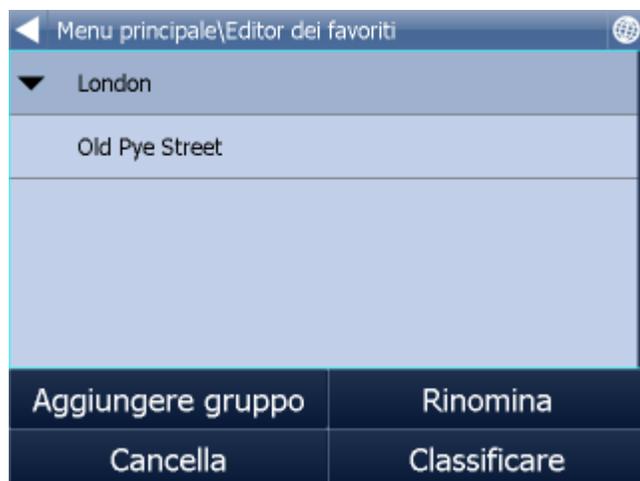
Altre possibilità con il risultato della ricerca sono:

- Inserire il risultato come inizio
- Inserire il risultato come punto di passaggio
- Inserire il risultato come obiettivo
- Aggiungere il risultato ai vostri punti preferiti
- Visualizzare il risultato sulla mappa

Se volete modificare alcuni parametri di ricerca, cliccate sulla freccia a sinistra e ritornerete al passaggio precedente.

## 6.3 Come gestire i gruppi

Dal primo menu 2, toccate [Editor dei preferiti](#).



Cliccate ora su [Gestisci](#).

Selezionate il gruppo da modificare e toccate la freccia destra.

Premete [Cancella](#) per rimuovere il gruppo dai preferiti e [Rinomina](#) per cambiarne il nome.

Una volta modificato il nome, toccate . Per inserire lettere maiuscole, toccate un tasto e tenetelo premuto per 1 secondo (sulla tastiera visualizzata sullo schermo).

Tornerete ora alla finestra di dialogo [Gestisci gruppi](#).

Toccate  per tornare al menu principale.

**Parte**

**VIII**

## 7 Odometro

L'odometro è uno strumento che vi permette di misurare le distanze mentre guidate e di suddividerle tra il chilometraggio per affari e quello personale.

Dal menu principale, toccate [Odometro](#).



Se desiderate azzerare un contatore, selezionate la riga con il contatore e cliccate sul tasto [Azzerare](#).



Tocate  per tornare al menu principale.

**Parte**

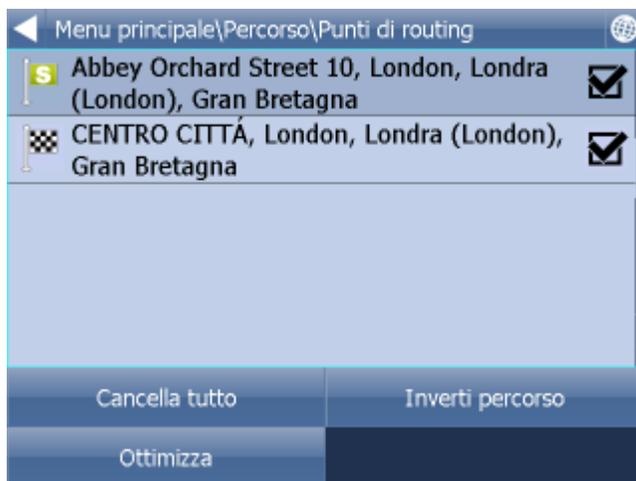
**VIII**

## 8 Routing

Con Navigator è possibile calcolare percorsi senza usare la navigazione.

È possibile impostare i punti di routing (partenza, destinazione e waypoint) nello stesso modo in cui si [imposta la destinazione](#).

Per rivedere i punti selezionati, premete [Punti di routing](#) nel menu principale 1 / Percorso.



[Inverti percorso](#) – inverte l'ordine dei punti del percorso, programmando il viaggio dalla meta alla partenza

[Ottimizza](#) – se avete selezionato più di un waypoint, Navigator li classificherà per rendere il vostro percorso più rapido

L'elenco dei punti di passaggio può essere spostato trascinando il mouse. Su un punto concreto cliccate e tenuto premuto. Intorno alla riga si formerà un riquadro verde. Potrete poi spostarlo.

Per selezionare un punto di routing, cliccateci sopra:

[Cancella](#) – cancella il waypoint attualmente selezionato

[Mostra sulla mappa](#) – mostra sulla mappa il waypoint attualmente selezionato

[Aggiungi a preferiti](#) – salva il waypoint attualmente selezionato come preferito



Tocate  per tornare al menu principale.

Una volta scelti i vostri punti di routing, toccate [Trova percorso](#) nel menu principale / Percorso.

Il percorso verrà evidenziato sulla mappa. Per rivedere l'itinerario, premete [Menu](#) e poi [Itinerario](#).



Qui è possibile vedere le istruzioni di guida per l'intero viaggio, così come la distanza totale.

Cliccando su una parte del percorso si aprirà il seguente menu:

[Mostra sulla mappa](#) - mostra le manovre scelte sulla mappa

[Aggiungi ai preferiti](#) - aggiunge la posizione delle manovre nei posti preferiti.

[Chiusa al transito](#) - impedisce di usare determinate strade durante la creazione del percorso. Dopo aver impedito la selezione di queste strade, dovete ricalcolare il percorso cliccando su "Trova percorso" nel menu principale.

Per permettere nuovamente l'uso delle strade escluse, cliccare sul pulsante Percorso e poi Strade chiuse.

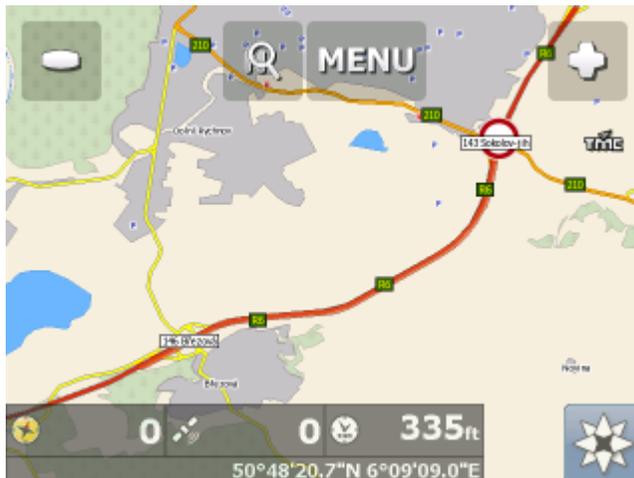
Se volete eliminare il percorso tracciato sulla mappa, cliccate su Percorso nel menu principale e poi sul pulsante Percorso nascosto.

### TMC

Per visualizzare le informazioni attuali di traffico premete nel menu principale il tasto percorso e poi il tasto TMC.



Cliccate su informazioni sul traffico che volete ottenere nel menu dove potete visualizzare queste informazioni sulla mappa



**Parte**

**IX**

## 9 Modalità notturna

Con Navigator è possibile passare ad un colore mappa diverso per l'uso notturno. Tale modalità è più facile da vedere quando si guida di notte.

Per passare dalla modalità notturna a quella diurna, andate al menu principale 2.



Toccate l'icona [Modalità giorno](#) o [Modalità notte](#).

**Parte**



## 10 Communication

Se utilizzate il programma Navigator con il sistema che permette la connessione a internet, potete a distanza assegnare al guidatore nuovi obiettivi di viaggio o comunicare con lui attraverso messaggi di testo.

Una delle possibilità, che rende possibile la comunicazione, è per esempio la connessione Actis 7 con il sistema di osservazione VTU.

Su questa finestra vedete la cronologia delle comunicazioni:



Potete scrivere un messaggio ed inviarlo premendo il tasto Invio.

Oppure potete rispondere SI/NO premendo il tasto SI/NO.

Oppure potete mandare una risposta veloce attraverso un testo predefinito premendo il tasto Scegli.

I testi predefiniti, una volta premuto il tasto Scegli, vengono selezionati cliccando sul tasto Aggiungi, oppure possono essere cancellati premendo il tasto Cancella.

**Parte**

**XI**

## 11 STATO DI LAVORO

Qui potete inserire le informazioni sulla vostra guida.

Nome guidatore

Stato del viaggio

Obiettivo del viaggio

Inizio e fine del viaggio

Rifornimento

Menu principale\Stato lavoro

**Nome del guidatore**

Name

**Stato del viaggio**

Loading

**Obiettivo del viaggio**

test

Inizio viaggio      Rifornimento

Se Navigator ha una connessione ad internet o avete Actis 7 collegato al sistema di osservazione veicoli VTU 10, allora queste informazioni saranno mandate alla sala di comando. Le informazioni saranno inviate nel momento di chiusura di un dialogo.

Le singole cartelle vengono scelte dall'elenco, che potete preparare da soli. Per esempio:

...Stato lavoro\Aggiungere un nuovo stato del viaggio

Discharging

Safety break

Loading

Aggiungi      Cancella

Rifornimento:

The screenshot shows a mobile application interface with a dark blue background. At the top, there is a header bar with a back arrow on the left, the text "Menu principale\Stato lavoro\Rifornimento", and an "Ok" button on the right. Below the header, there are three input fields, each with a light green rectangular box to its right. The labels for these fields are "Quantità", "Contagiri", and "Prezzo". Below the input fields is a numeric keypad with four rows of buttons. The first row contains digits 1 through 0. The second row contains letters Q, W, E, R, T, Y, U, I, O, P. The third row contains a home icon, A, S, D, F, G, H, J, K, L. The fourth row contains a left arrow, Z, X, C, V, B, N, M, a period, a dash, and a right arrow.

Tutte queste informazioni sono utilizzate per creare libri o registri elettronici nel programma MapExplorer.

**Parte**

**XIII**

## 12 Come salvare e riprodurre i vostri viaggi

Con Navigator è possibile salvare come file i vostri viaggi GPS e riprodurli in un momento successivo.

### Salvare un viaggio

Per salvare il vostro viaggio, andate al menu principale.



Cliccate ora sull'icona [Salva viaggio](#).



Vi verrà ora chiesto di inserire un nome per il file salvato. Viene proposto in automatico un nome basato sulla data e sull'ora, ma è possibile modificarlo.

Toccare





I dati GPS vengono ora salvati come file. Per interrompere la registrazione, cliccare su [Arresta salvataggio viaggio](#).

### Riprodurre un viaggio

Se desiderate riprodurre un viaggio da file, è sufficiente toccare l'icona [Riproduci viaggio](#). Verrà visualizzato un elenco di tutti i file viaggio disponibili.



Selezionatene uno cliccandoci sopra e confermate poi con



Se tornate alla mappa, vedrete il vostro viaggio riprodotto.

**Parte**

**XIII**

## 13 Come inserire caratteri speciali con la tastiera on-screen

È possibile inserire caratteri speciali tramite la tastiera on-screen. Usate  e  (in basso a destra sulla tastiera) per passare ad altri caratteri internazionali.

Alcuni caratteri internazionali possono essere inseriti utilizzando la tastiera standard.

char	transcript
à	aa
æ	ae
ä	ae
ø	oe
œ	oe
ö	oe
ü	ue
ß	ss

I caratteri che non si trovano nella tabella possono essere sostituiti da un carattere senza accento. Per esempio:

char	transcript
á	a
č	c
ř	r
ů	u
.....	

**Parte**

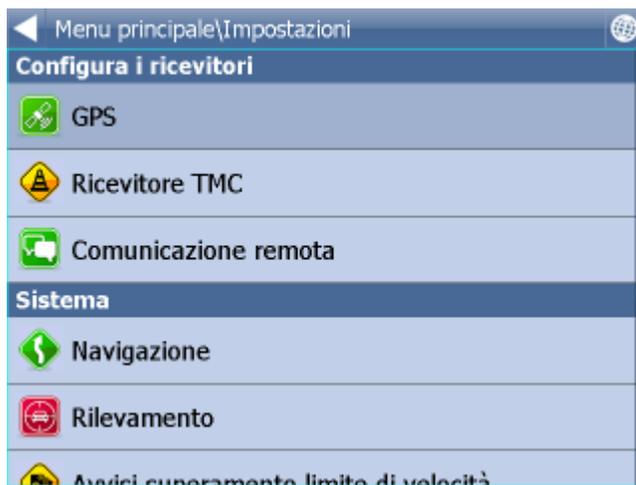
**XIV**

## 14 Impostazioni

Per accedere alle impostazioni di Navigator, andare nel menu principale.



Scegliere l'icona [Impostazioni](#).



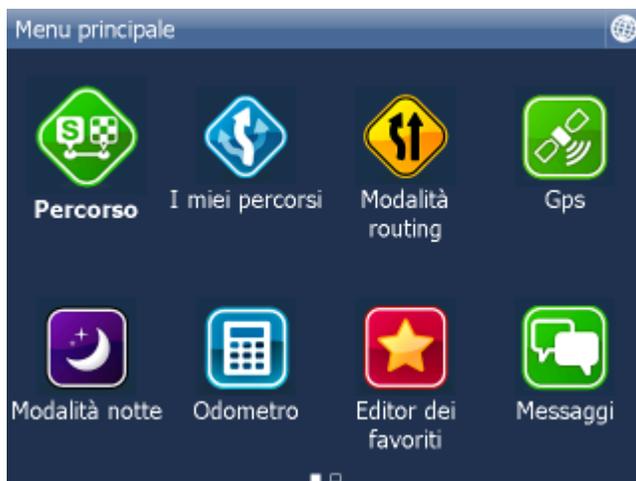
Vi sono diverse opzioni qui: [GPS](#), [navigazione](#), [rilevamento](#), [chiave prodotto](#), [tastiera](#), [unitr metriche e non metriche](#) e [lingua](#).

### 14.1 GPS

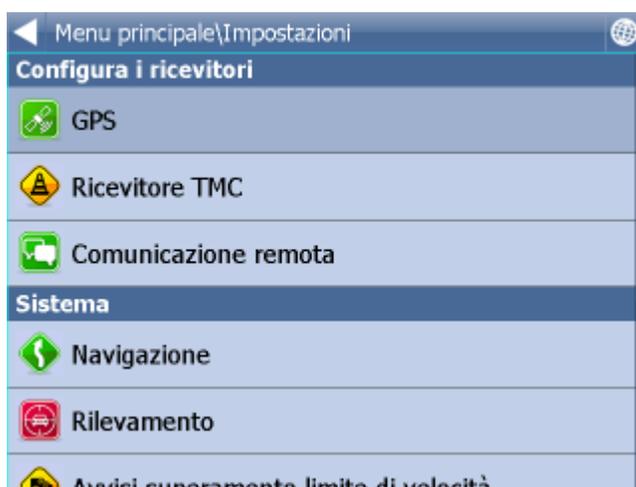
Annotazione per il PC Navigator

Se volete collegare il Bluetooth GPS al PC Navigator, dovete collegare i due apparecchi in Windows. Se volete collegare USB GPS a PC Navigator, Windows alla prima connessione richiederà un comando di controllo. Potete ottenere questo comando dal venditore di GPS oppure sul DVD Navigator all'indirizzo GPS\_DRIVERS.

Premete il pulsante [Menu](#) in alto sulla videata della mappa. Comparirà il seguente menu:



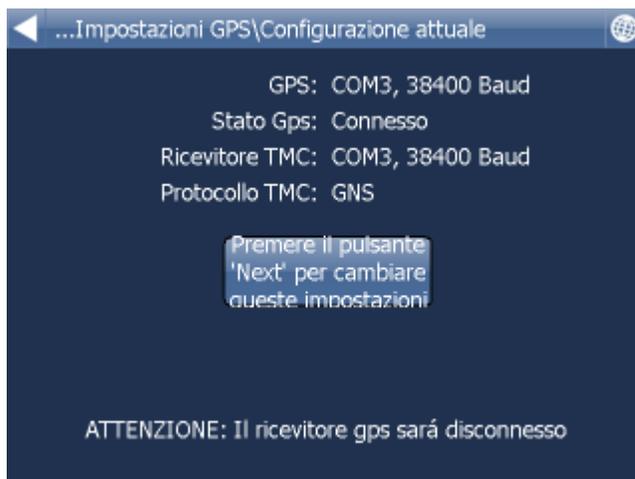
Tocate il pulsante [Impostazioni](#). Ora vi trovate nel menu impostazioni.



Premete il pulsante [GPS](#).



Toccate ora il pulsante [Configurazione](#).





Se avete un GPS cable o builtin, potete premere [Autodetect](#).

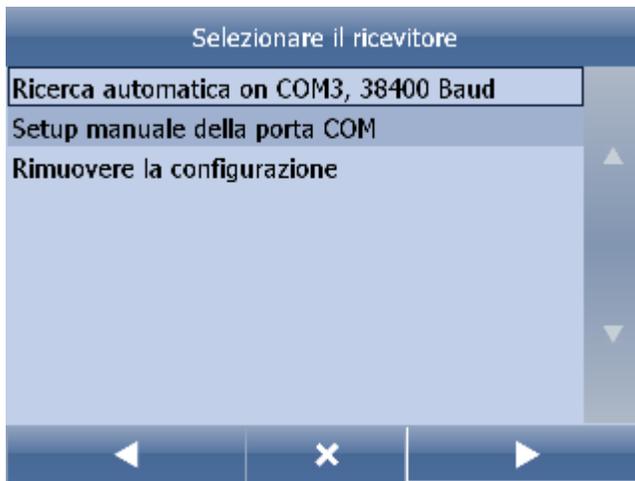


Se disponete del ricevitore TMC cliccate sul pulsante [TMC](#), in caso contrario sul pulsante OK.

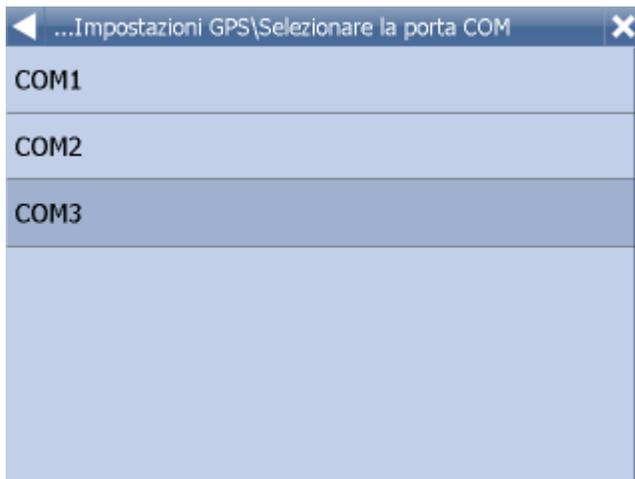
## PROBLEMI DURANTE L'INSTALLAZIONE DEL GPS

Se il riconoscimento automatico non ha trovato il GPS o se ne ha trovato uno diverso da quello che desideravate, potete selezionare l'installazione manuale del GPS.

Per la configurazione manuale del GPS premete [Configurazione manuale](#).



Verrà visualizzata una lista di tutte le porte COM disponibili.



Scegliete la porta COM alla quale è collegato il vostro dispositivo GPS.



Nella maggior parte dei casi, la velocità in Baud deve restare a 4800, a meno che sulle istruzioni del

vostro GPS non sia indicata una velocità diversa.



Viene ora visualizzata una finestra informativa sul GPS. Le informazioni riguardano il segnale e la posizione trasmessi dal ricevitore.



Per tornare alla videata con la mappa, premere .



Ora potete configurare come visualizzare il vostro viaggio sulla mappa.

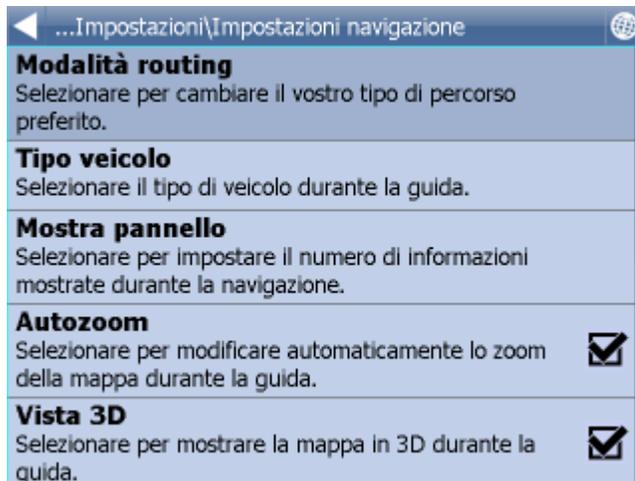
Toccate [Non ruotare mappa](#) per mantenere l'orientamento della mappa verso nord, indipendentemente dalla direzione di guida. L'icona verrà modificata in [Ruota mappa](#). Cliccateci sopra per mantenere la mappa nella direzione di viaggio (ciò significa che viaggerete sempre verso l'estremità superiore dello schermo).

Toccate [Non centrare mappa](#) per evitare che la mappa si regoli automaticamente rispetto alla vostra posizione. L'icona passerà a [Centra mappa](#). Selezionate questa opzione per mantenere sempre la vostra posizione sullo schermo.

Se desiderate l'accensione automatica del GPS, cliccate su ["Non accendere GPS"](#)

Per la sincronizzazione automatica dell'ora sul vostro PC o sul PDA, cliccate su ["Non sincronizzare ora GPS"](#).

## 14.2 Navigazione



Ora vi trovate nel menu di Impostazioni Navigazione.

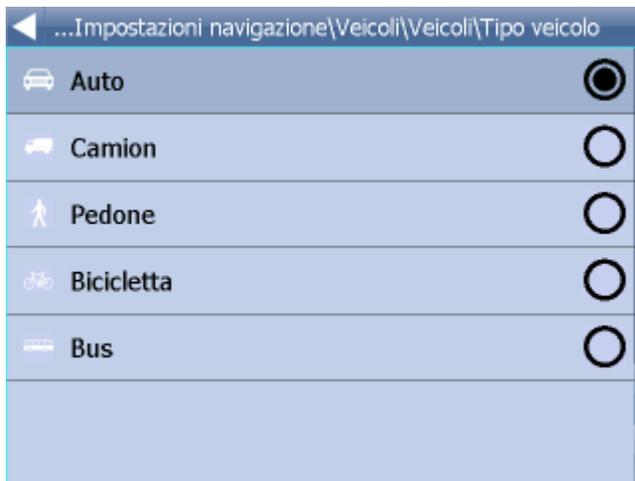
Tocate [Autozoom](#) per attivare o disattivare la funzione di autozoom. Questa caratteristica regolerà automaticamente lo zoom della mappa mentre guidate, zoomando indietro quando vi trovate tra due manovre e zoomando avanti se vi state avvicinando ad un incrocio.

Cliccate su [Vista 3D/Vista aerea](#) per passare da una visualizzazione 3D ad una visualizzazione 2D mentre guidate.

Premete su [Camion/Auto](#) per impostare il tipo di veicolo che state guidando. Nella versione classica questa impostazione influenza solo la velocità del veicolo.

Nella versione Truck, per la creazione dei percorsi per i camions, si prende in considerazione la loro altezza, il loro peso e la lunghezza del veicolo.

La modalità ["Pedone"](#) trova i percorsi per i pedoni.



Accettare/Non accettare percorsi con pagamento al casello stradale.

Mostrare/ Non mostrare cartelli stradali con l'indicazione delle città e della distanza.

Addebito per la congestione permette/ impedire il passaggio nelle zone a pagamento delle grandi città-

Strade con restrizioni - qui é possibile impedire l'utilizzo di alcuni tipi di strade durante la creazione del percorso , per esempio autostrade , traghetti..

Premete [Modalità routing](#) per selezionare il tipo di percorso che preferite.



Più veloce: questa è l'impostazione default. Vi porta a destinazione nel tempo più breve possibile.

Più breve: questa modalità calcola il percorso con la minor distanza.

Più economico: questa modalità calcola il percorso che richiede il minor consumo di carburante.

Cliccate su [Nav dettagliata ON/OFF](#) per attivare o disattivare la navigazione dettagliata. Questo tipo di navigazione fornisce istruzioni extra quando si percorre una strada. Ad ogni incrocio vi verrà fornita un'indicazione.

Toccate [Snap GPS on/off](#) per attivare o disattivare questa funzione mentre state navigando. Lo snapping vi tiene sempre attaccati alla strada nella direzione del percorso.

Mostra/ non mostra i cartelli - per mostrare o non mostrare i cartelli stradali con i nomi delle città vicine e lontane.

## 14.3 TMC

Se volete usare la modalità informazioni sul traffico attuale nella navigazione, realizzate le impostazioni del protocollo TMC e dell'Assistente TMC

Nelle [Impostazioni](#) cliccate il tasto [TMC](#)



### Impostazioni del ricevitore TMC

1) Il ricevitore TMC è integrato nel GPS  
Selezionate la prima riga con l'impostazione GPS.



Poi selezionate il protocollo di comunicazione



2) Il ricevitore TMC è autonomo  
Scegliere manualmente la porta COM.  
Poi inserire il numero della porta, la sua velocità di trasmissione e il protocollo di trasmissione.  
Trovate i parametri della comunicazione TMC nel libretto delle istruzioni del vostro ricevitore TMC.

**Assistente TMC** - potete impostarlo se volete ricalcolare automaticamente il vostro percorso quando si manifestano problemi di traffico su di esso.



Con i ricevitori TMC con protocollo GNS potete impostare manualmente le vostre stazioni con le informazioni del traffico.



## 14.4 Rilevamento

Nota: queste impostazioni possono essere utilizzate solo dai clienti che hanno acquistato il dispositivo di rilevamento GPRS VTU008 / VTU009 / VTU 10.



Per poter seguire dei veicoli su Navigator, è necessario dapprima registrarsi su <https://gprs.mapfactor.com> e ricevere un nome utente ed una password. Se ciò è già stato fatto per l'uso con MapExplorer o con un PC, utilizzate lo stesso nome utente e la stessa password.

Impostate i seguenti valori:

[Server IP/Nome](https://gprs.mapfactor.com) - gprs.mapfactor.com

[Porta server](#) - 5555

[Nome utente](#) - nome utente registrato su <https://gprs.mapfactor.com>

[Password](#) - password registrata su <https://gprs.mapfactor.com>

## 14.5 Allarme (Scout)

Nel caso in cui state utilizzando un database ( per esempio radar di velocità) o un altro database già installato in questo programma, potete usare la funzione "Allarme".

Un suono vi avvertirà che vi stare avvicinando all'obiettivo selezionato .

L'allarme potrà essere installato a 100, 500 o 1000metri di distanza dall'obiettivo selezionato.

Lo spegnimento di tutte queste distanze bloccherà anche il suono della funzione "Allarme".



Fonte di dati - qui potete scegliere da quale archivio ricevere le segnalazioni sonore.

L'importazione degli obiettivi si effettua tramite un programma speciale diggerQt.exe, il quale si trova

nel DVD di installazione o direttamente nel programma MapExplorer, capitolo [Import](#).

## 14.6 map

Scelta regioni - spegnimento / accensione display dei singoli stati e dati importati

Schermata colorata per le mappe - qui potete cambiare le impostazioni di colore della mappa.

Mostra POI - qui potete disattivare l'opzione di mostrare alcuni posti interessanti sulla mappa (POI)

Proiezione - cambiamento della proiezione della mappa

## 14.7 Comunicazione remota

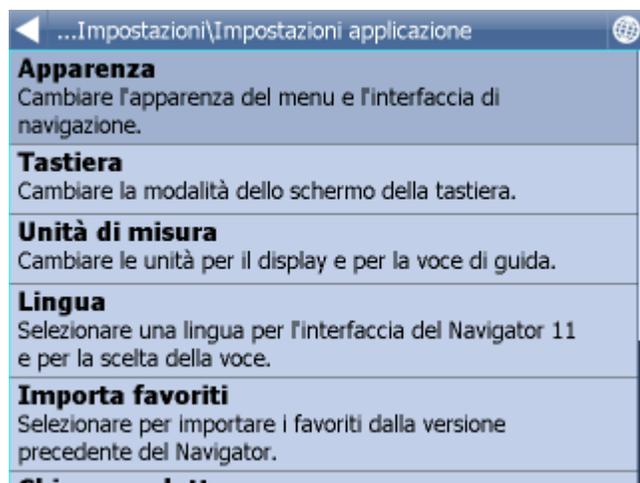
Qui potete impostare su quale porta collegare il sistema di comunicazione attraverso il quale avverrà la comunicazione tra l'autista e il dispatch.

Per la combinazione Actis 7 e VTU009 é necessario impostare la porta 8 con velocità 4800.

Per la combinazione Actis 7 e VTU 10 é necessario impostare la porta 8 con velocità 9600.

## 14.8 Applicazione

Qui è possibile impostare delle preferenze che si ripercuotono sull'uso generale di Navigator.





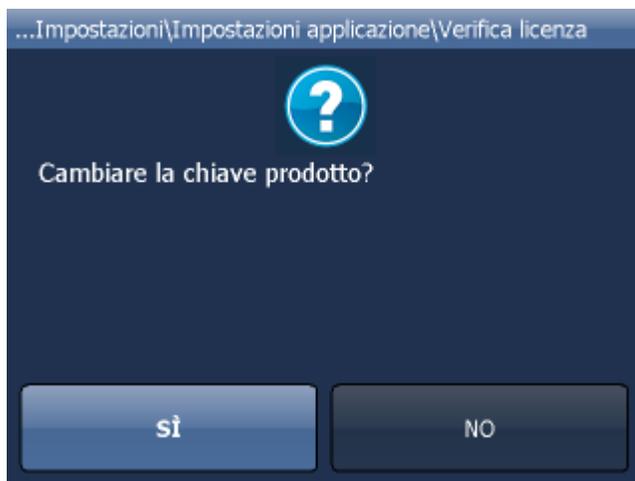
### 14.8.1 Chiave prodotto

Può accadere che sia necessario sostituire la chiave prodotto per Navigator. Per esempio, se volete aggiornare il software da una versione a tempo limitato o se desiderate consentire il rilevamento veicoli sul vostro PDA.

Premete l'icona [Chiave prodotto](#) in 'impostazioni'.



Ora dovrete confermare di voler modificare la vostra chiave. Cliccate su  per procedere.



Vi verrà chiesta la nuova chiave prodotto. La modifica avrà efficacia soltanto al prossimo avvio di Navigator.



Cliccate su

## 14.8.2 Tastiera

In Navigator ci sono alcune tastiere on-screen: il layout standard QWERTY, che si trova sulla tastiera del vostro PC, e un layout alfabetico ABCDEF e molte altri.

Si tratta di una preferenza del tutto personale ed è bene scegliere il layout che risulta più comodo.

Ecco che aspetto hanno i diversi layout.





Con il pulsante S é possibile attivare / disattivare la tastiera software, che viene mostrata sul display ( la disattivazione é consigliabile nel caso in cui il vostro ricevitore disponga di una tastiera hardware).

### 14.8.3 Unità metriche e non metriche

Cliccate su [Usa unità metriche](#) per visualizzare le distanze e le velocità in km e metri. La guida vocale passerà automaticamente all'uso dei comandi metrici (p.es.: "Svolta a sinistra tra 500 metri").

Cliccate su [Usa unità non metriche](#) per visualizzare le distanze e le velocità in miglia e iarde. La guida vocale passerà automaticamente all'uso dei comandi non metrici (p.es.: "Svolta a sinistra tra 500 iarde").

### 14.8.4 Lingua

Questa opzione vi permette di selezionare la lingua per l'interfaccia di Navigator.

### 14.8.5 Organizzazione menu principale

Qui è possibile decidere quali funzioni vengono mostrate sul menu e la loro posizione sul menu.

**Parte**



## 15 Import

Nel PC Navigator é possibile importare dei dati dal database, tramite il programma MapExplorer. Potete avviare l'importazione attraverso la guida dal menu principale File/ Importa dati.

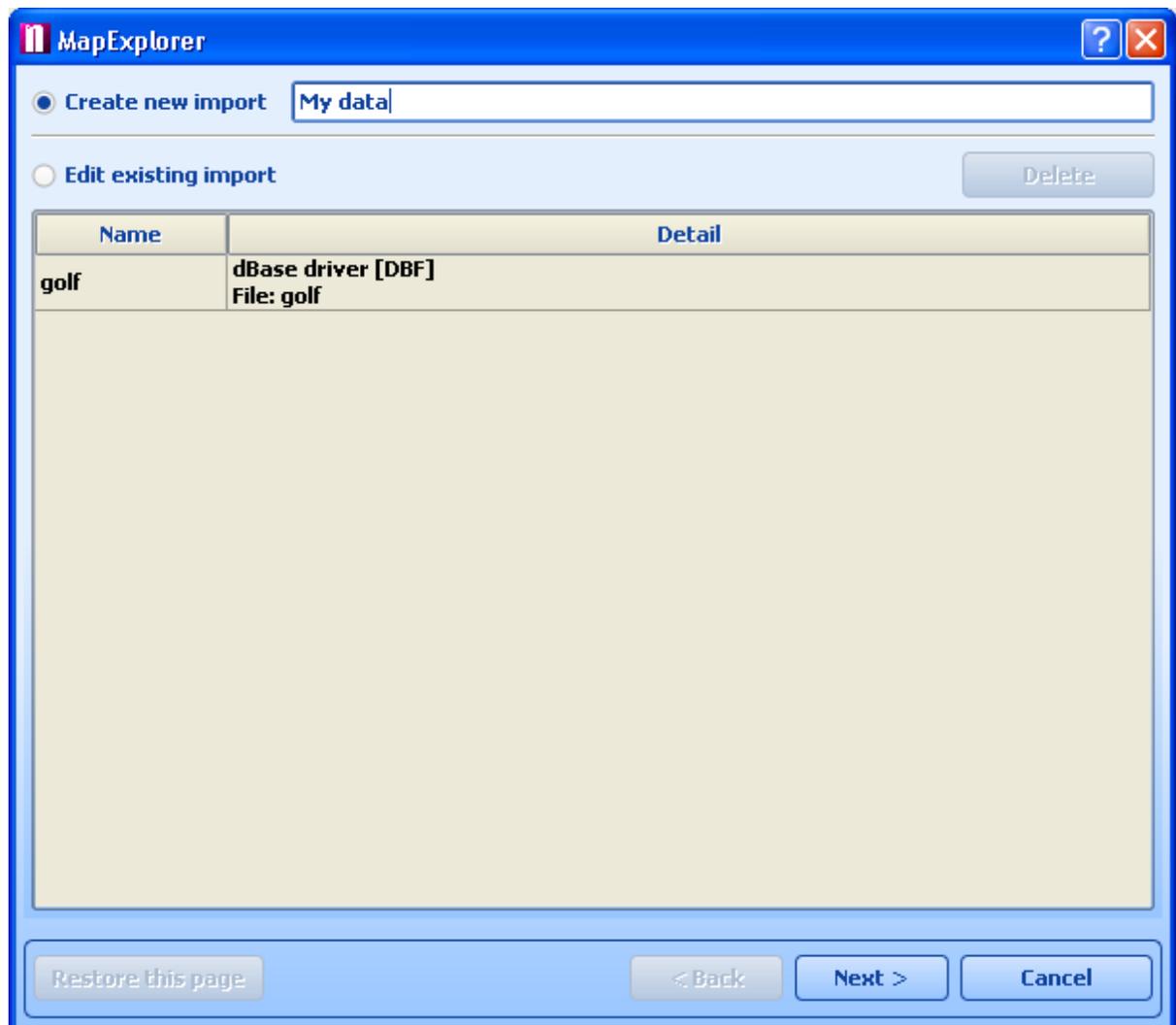
Per il programma Pocket Navigator avviate l'importazione dal DVD di installazione, tramite il programma diggerQt.exe.

Per avviare la procedura di importazione, selezionate *Strumenti/Wizard importazione* dal menu.

Ora comparirà la prima finestra relativa al wizard per l'importazione.

### Seleziona importazione

Avete due possibilità:



*Crea nuova importazione* – selezionate questa opzione se prima d'ora non avete mai importato un database.

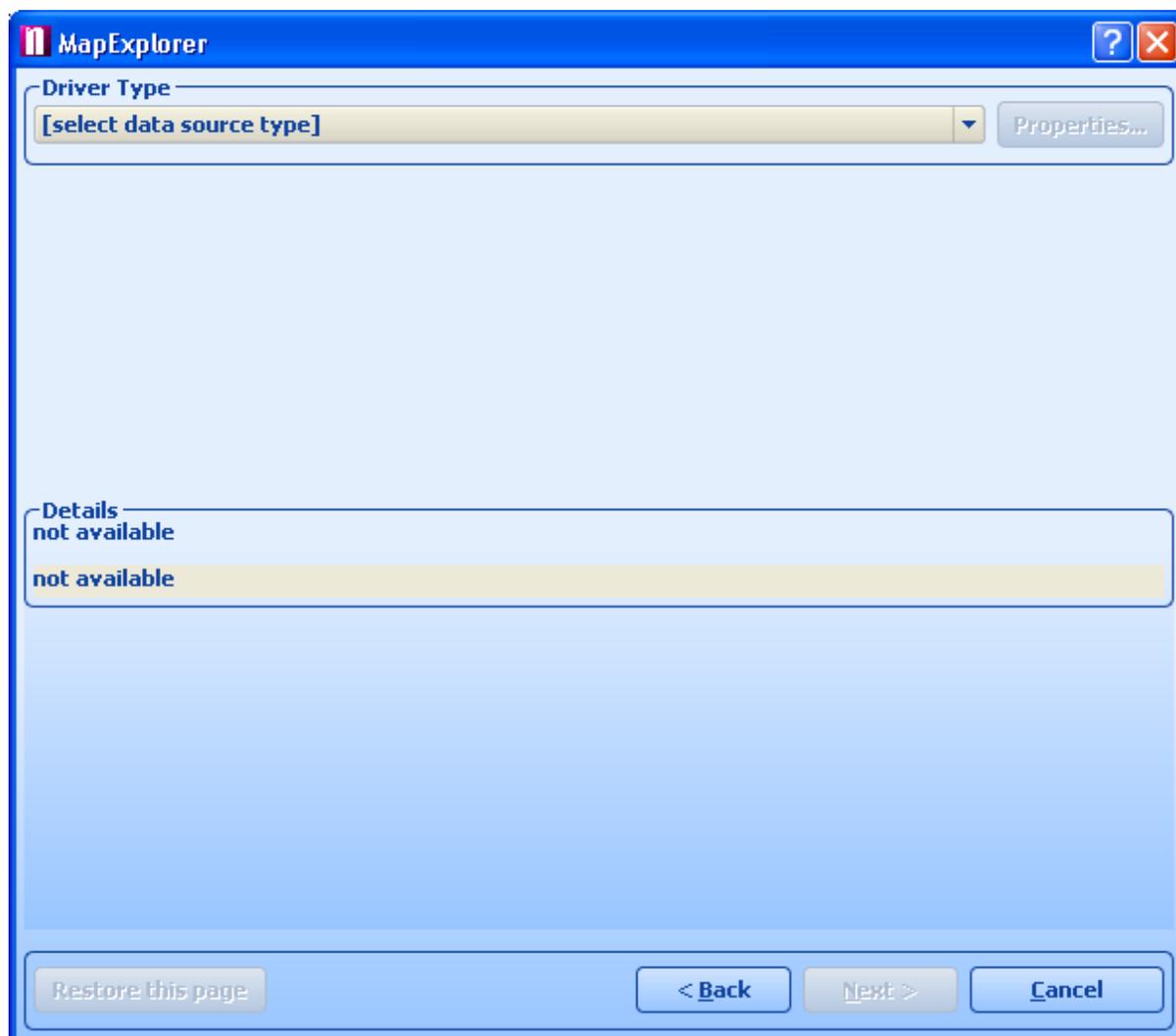
*Modifica importazione esistente* – vi permette di modificare le impostazioni di un'importazione

esistente.

Se volete creare una nuova importazione, dovete assegnarle un nome alla voce *Nome importazione*. Se volete modificare un'importazione esistente, selezionatela dall'elenco.

Ora cliccate su *Avanti*>

### Specifica sorgente dati



Dal menu a cascata *Tipo driver*, selezionate il tipo di database che volete importare. Se questo non è elencato, potete provare ad importarlo tramite una connessione ODBC. Il modo più semplice per importare dati in Map Explorer è tramite il tipo di database Dbase (dbf). È possibile esportare tabelle dbf dalle applicazioni più comuni, comprese Microsoft Access ed Excel.

Una volta selezionato un driver, fate clic su *Nuovo driver* per selezionare un database oppure un driver ODBC al quale collegarvi. Quando avrete selezionato un database, in basso nella finestra compariranno dei dettagli riguardanti lo stato di connessione, compresi il nome della tabella database, il tipo di driver e se la connessione è riuscita.

Fate clic sul pulsante di comando Proprietà per selezionare un database diverso o modificare la connessione ODBC.

Cliccate su *Avanti*> per continuare.

### Come geocodificare

Coordinate system	x	y
Czech Republic - 5-42 Transformation	easting	northing
Czech Republic - direct Krovak's Trans. 1st quadrant	X	Y
Czech Republic - direct Krovak's Transformation	-Y	-X
Europe - Albers conic (equal area) projection	x	y
Geographical coordinates [WGS84] (angle miliseconds)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd.ddddd°)	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm'ss.s")	longitude	latitude
Geographical coordinates [WGS84] (dd°mm.mmm)	longitude	latitude
Great Britain - National Grid	easting	northing
Great Britain - Ordnance Survey	OS Grid Refer...	
Ireland - National Grid	easting	northing
Postcode	postcode	
World - Miller cylindrical projection	x	y

Source data definition

country to import postcodes: Great Britain - Postcode

postcode column: POST\_CDE

Sample of Postcode: [AB12 3QT]

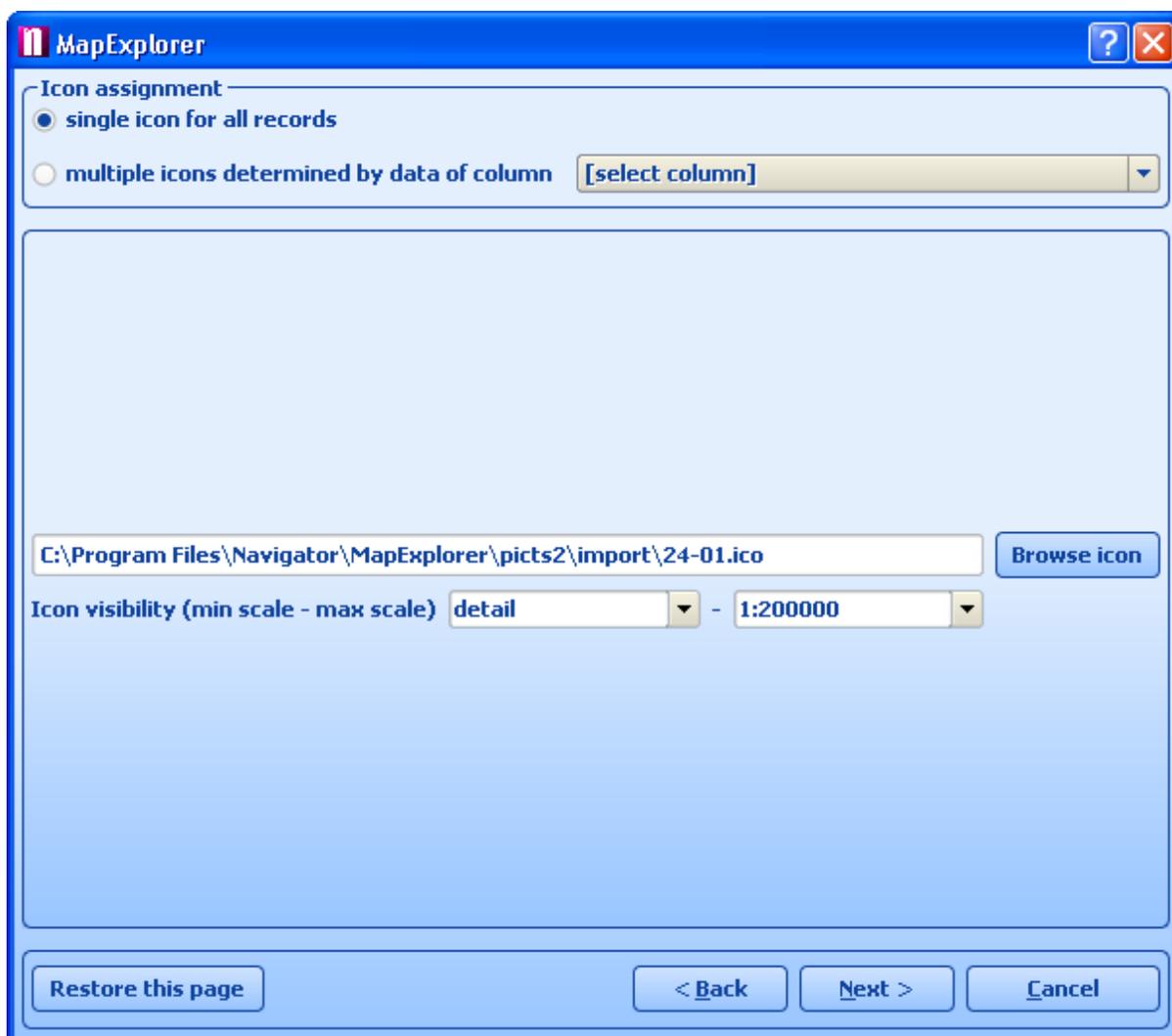
Restore this page    < Back    Next >    Cancel

Per importare dati relativi alle località esatte sulla mappa, è necessario dire a Map Explorer come geocodificarli. Dal menu a cascata *Sistema di coordinate*, selezionate il tipo di informazioni contenute dal vostro database. Se i vostri dati contengono già delle coordinate geografiche, selezionate il tipo che state utilizzando. Se siete in possesso di un indirizzo in Gran Bretagna, potete decidere di geocodificare i dati tramite codice di avviamento postale. In questo caso, i vostri dati devono contenere il CAP per intero.

Una volta selezionato un sistema di coordinate, dovete specificare quale colonna (campo) nel database contiene queste informazioni. In alcuni casi, come nella Rete Nazionale Britannica o Latitudine/Longitudine, è necessario selezionare due campi. In altri casi, come i codici postali o l'Istituto Cartografico, è necessario un solo campo.

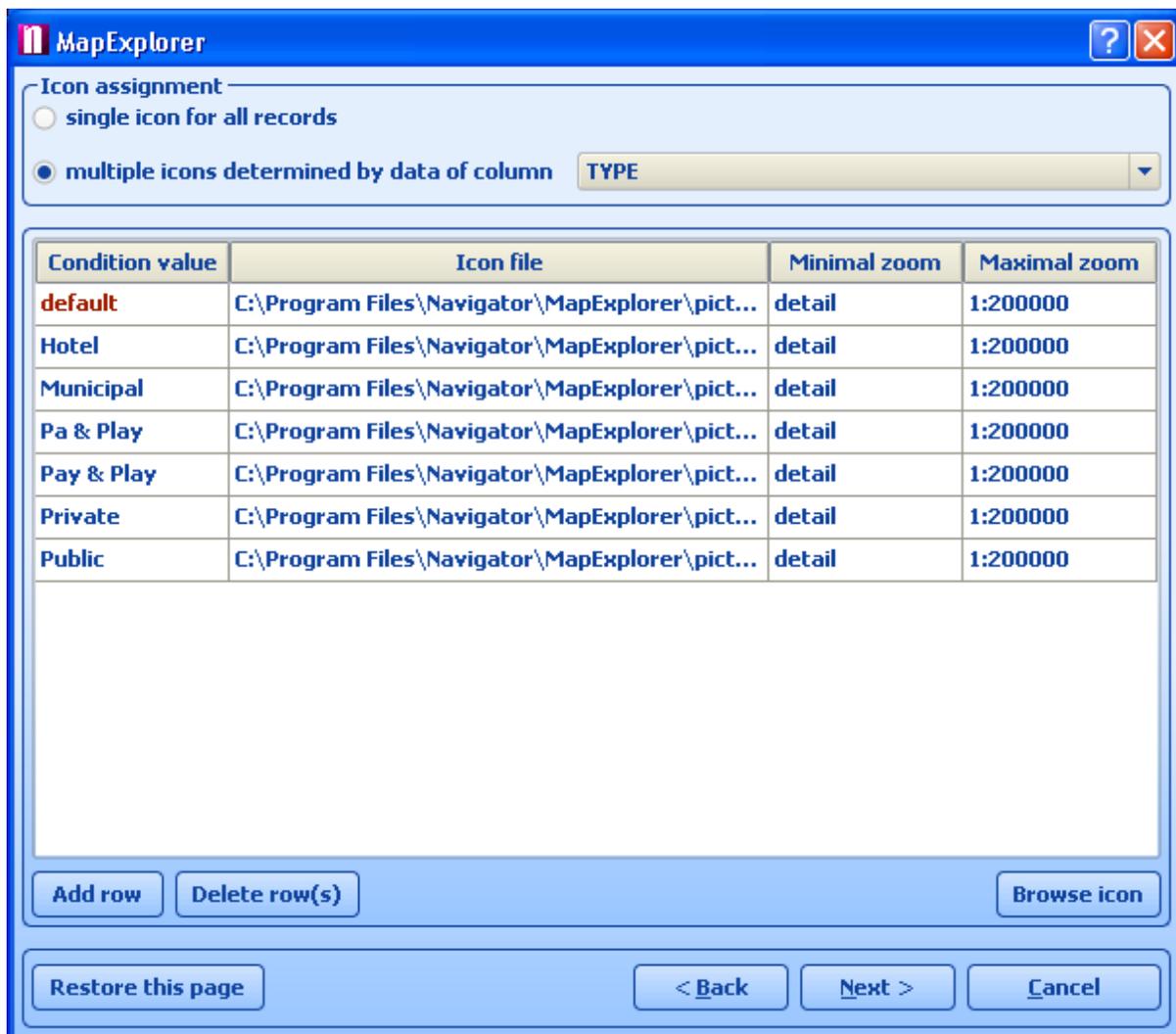
Cliccate su *Avanti*> per continuare.

### Seleziona icona/e



Questa finestra vi permette di specificare le modalità di rappresentazione dei vostri dati sulla mappa. Se volete che tutti i record vengano rappresentati da una sola icona, lasciate [*icona unica per tutti i record*] nel menu a cascata *Colonna Sorgente Dati*. Ora selezionate un'icona facendo clic sul pulsante *Sfogliare icone*. Nella cartella di installazione di Map Explorer (di solito C:\Program Files\InfoMap\picts\24x24\)) si trovano diversi tipi di icone.

Se volete suddividere i record in diversi gruppi icona, selezionate una colonna (campo) dalla *Colonna Sorgente Dati*, per indicare a quale gruppo appartiene ciascun record. Una volta eseguita questa operazione, la finestra verrà modificata.



Per aggiungere un nuovo gruppo di icone, fate clic su *Aggiungi riga*. Alla voce *Valore condizione*, inserite il valore che differenzia un gruppo da quello successivo. Alla voce *File Icona*, selezionate un'icona che rappresenti il gruppo. Ogni gruppo dovrebbe teoricamente essere rappresentato da un'icona diversa.

Sia che stiate importando una sola icona, che più di una, avete la possibilità di limitarne la visibilità. Impostando *zoom minimo* e *zoom massimo*, selezionate i livelli di zoom entro i quali volete che le icone siano visibili.

Fate clic su *Avanti*> per continuare.

### Colonne database

**MapExplorer** ? ✕

Check **Map** if you want the source field visible along with the icon on the map and shown in table as **Name**.  
 Check **Table** if you want to import columns poured together into the table column named **Note**. This text will also be reported by the Bubble Function (a click on map object).

Source name	Map	Table
NAME_OF_CL	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
CLUB_TITLE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ADDRESS	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ADDRESS2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
TOWN	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
COUNTY	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
POST_CDE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
WEB_SITE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SEC_TEL	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FAX	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
TYPE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
VISITOR_PO	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
GREEN_FEE_	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
LOCATION	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

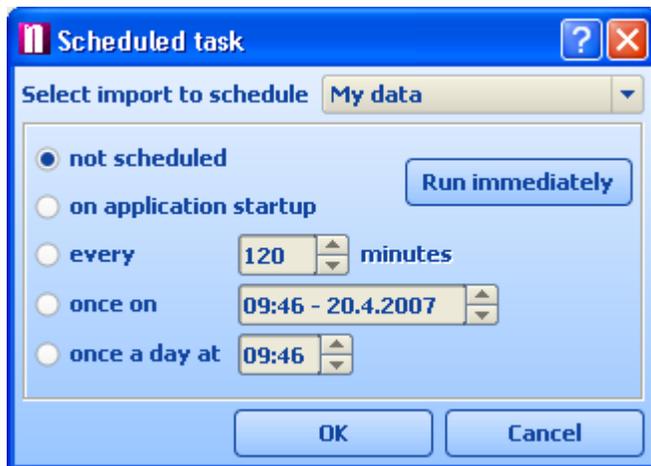
Restore this page      < Back      Next >      Cancel

Qui potete decidere quali colonne rendere visibili sulla mappa (sotto forma di 'etichette di testo') e nell'elenco oggetti utente (Tabella). Se volete avere la possibilità di modificare i dati in Map Explorer, selezionate la casella di spunta per il campo in questione. Se non spuntate questa casella, la colonna (campo) servirà solo per la lettura.

Le colonne compariranno nell'elenco oggetti utente con la sequenza mostrata qui. Se volete modificare l'ordine di una colonna, evidenziate la e utilizzate i pulsanti *Vai su/Vai giù*.

Fate clic su *Avanti*> per continuare.

### Come pianificare gli aggiornamenti delle importazioni



Vi sono tre opzioni.

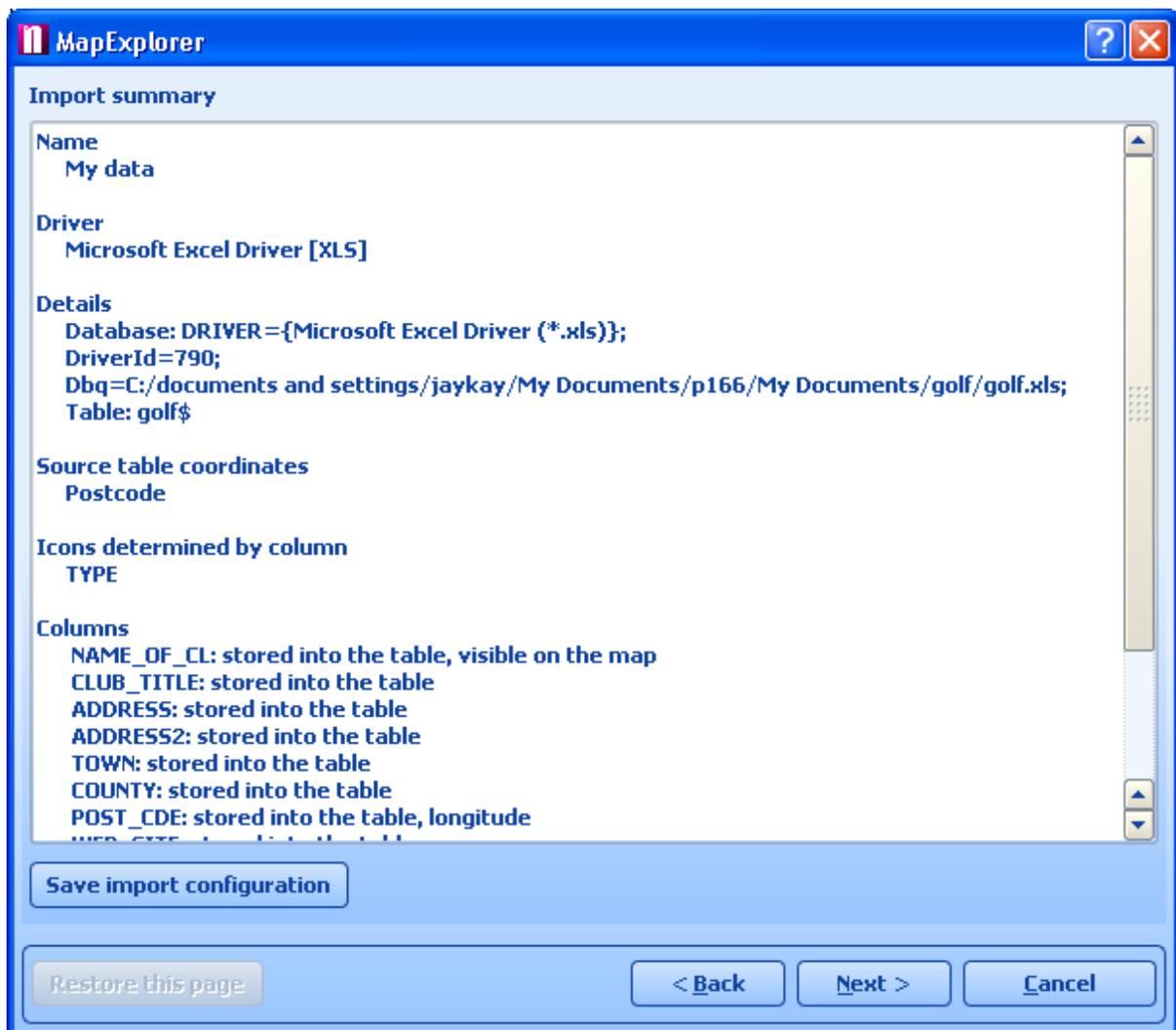
*In fase di avvio* – Map Explorer verrà aggiornato dal database sorgente ad ogni avvio.

*Ogni* - Map Explorer verrà aggiornato dal database sorgente ad intervalli regolari

*Non pianificare* - Map Explorer non verrà automaticamente aggiornato. L'aggiornamento può essere eseguito manualmente.

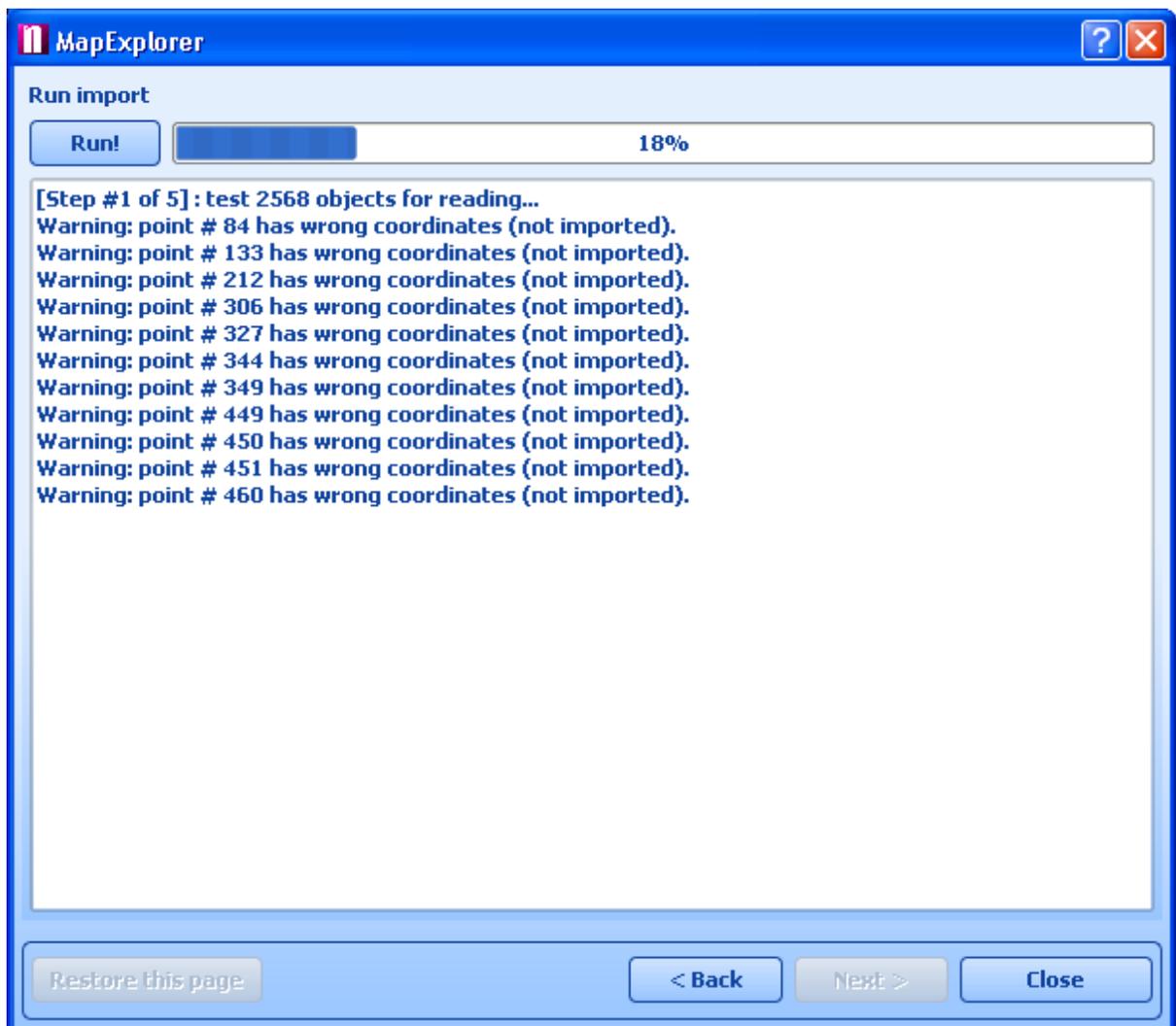
Fate clic su *Avanti*> per continuare.

### **Riepilogo importazione**



Questa finestra mostra le impostazioni di importazione che avete appena selezionato. Per modificare alcuni dei valori, fate clic su *<Indietro*. Selezionate la casella di spunta *Importa database ora* per importare i dati immediatamente. Non spuntatela se volete importare i dati in un momento successivo.

Fate clic su *Termina*.



Dovrebbe ora essere possibile vedere la finestra che mostra l'evoluzione dell'importazione. Per interrompere il processo di importazione, fate clic su *Annulla importazione*.

**Parte**

**XVI**

## 16 Rilevamento veicoli

Con Navigator è possibile rilevare veicoli impostati sul nuovo dispositivo di rilevamento VTU008 / VTU009 /VTU 10 collegato tramite GPRS.

È bene sapere 3 cose sul rilevamento veicoli:

1. È possibile aggiungere un massimo di 10 veicoli
2. Si può seguire un veicolo per volta
3. Prima di seguire un veicolo, è necessario stabilire manualmente una connessione Internet (3G, GPRS, WiFi, ecc.).

Prima di cominciare a rilevare i veicoli, è necessario configurare [l'accesso al server](#).

Per accedere al rilevamento, passare al menu principale.



Cliccate ora sull'icona [Rilevamento veicoli](#).

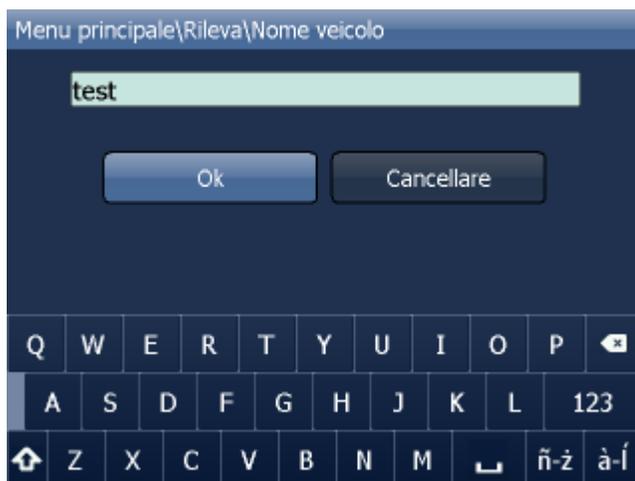


## 16.1 Come aggiungere e gestire i veicoli

### Aggiungere un veicolo



Cliccate su [Aggiungi nuovo](#).



Inserite un nome per il veicolo e cliccate su . Potete scegliere il nome che preferite.



Vi verrà ora chiesto di inserire il numero seriale del dispositivo di rilevamento VTU008 / VTU009 /VTU 10. Tale numero è stampato nella parte inferiore del dispositivo.

Cliccate su .

Il veicolo verrà ora aggiunto.

### Gestire i veicoli

Per modificare un veicolo, cliccate su [Modifica esistenti](#).

Selezionate ora l'icona di un veicolo e seguite poi gli stessi passi descritti sopra.

Per cancellare un veicolo, cliccate su [Cancella esistenti](#).

Toccare ora il veicolo che si desidera cancellare da Navigator.

## 16.2 Come controllare i vostri veicoli

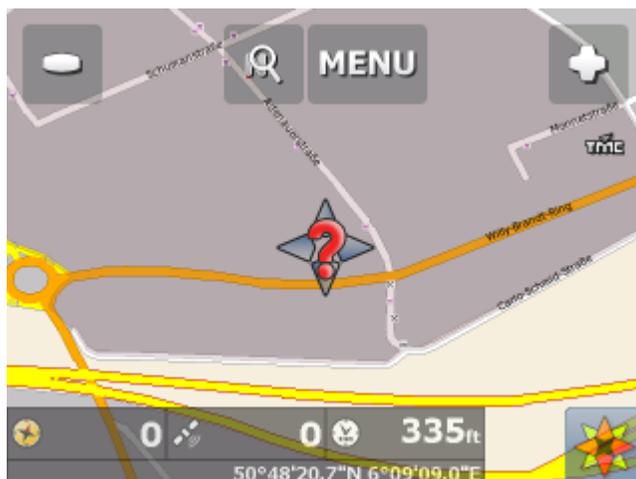
Ci sono due modi per mostrare un veicolo sulla mappa: [Localizza](#) e [Rileva](#).

La prima opzione mostra soltanto l'ultima posizione del veicolo, per poi scollegarsi dal server.

La seconda manterrà la connessione al server e aggiornerà la mappa ogni volta che riceve una nuova posizione dal dispositivo.



Cliccate su [Localizza veicolo](#) o [Rileva veicolo](#).



Selezionate ora il veicolo che volete visualizzare sulla mappa.

Navigator tornerà alla mappa e visualizzerà la posizione del veicolo.

Se avete selezionato il rilevamento, potete scollegarvi tornando al menu principale, cliccando su [Rilevamento veicoli](#) e poi su [Arresta rilevamento veicoli](#).

**Parte**

**XVI**

## 17 TCP/IP communication

TCP/IP communication can be used for remote messaging with and control of navigator based products - for example as a solution for communication between driver and controller. It can also be used for integration with third party software.

---

TCP/IP commands:

Every command starts with '\$' and ends with '\n' or "\r\n".

### DISPLAY A TEXT MESSAGE

Format:

```
$message="message";instant
```

Description:

- shows a message on remote device

Protocol version:

- 1.0.0 or later
- 2.0.3 or later for "instant parameter"

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- parameter is a text enclosed in quotation marks to display on remote device
- when parameter "instant" is used the message is shown immediately; placeholder icon is displayed otherwise

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

### DISPLAY A QUESTION

Format:

```
$message="message";ask;instant
```

Description:

- shows a question on remote device (can be answered with "yes" or "no")

Protocol version:

- 1.0.0 or later
- 2.0.3 or later for "instant parameter"

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- parameter is a text enclosed in quotation marks to display on remote device
- when parameter "instant" is used the message is shown immediately; placeholder icon is displayed otherwise

Return values:

- "yes" or "no" as the answer to question on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

### DISPLAY A CHAT MESSAGE

Format:

```
$chat="message"
```

Description:

- sends a new message to chat window

Protocol version:

- 2.0.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

## Parameters:

- parameter is a text enclosed in quotation marks to display on remote device

## Return values:

- none

## SEND DESTINATION AND/OR WAYPOINT(S) AND/OR DEPARTURE

## Format:

```
$destination=50.074525,14.409428;...;50.074421,14.409226;"Text";ask;navigate;departure;instant
$destination=50.074525,14.409428,"waypoint
name";...;50.074421,14.409226;"Text";ask;navigate;departure;instant
$destination=clear
```

## Description:

- sends routing points with possible text message/question and possibility to start navigation on remote device
- each routing point can have a name
- clear to clear all waypoints

## Protocol version:

- 1.0.0 or later
- 1.4.1 or later for \$destination=clear
- 2.0.1 or later departure parameter added (first coordinate is departure point)
- 2.0.3 or later for "instant parameter"
- 2.0.4 or later for waypoints names

## Availability:

- tcp/ip or com

## Parameters:

- route points order is waypoint1;...;waypointN;destination
- use parameter "Text" to display text
- use parameters "Text";ask to display question
- parameter "navigate" to start navigation on remote device
- when parameter "instant" is used the message is shown immediately; placeholder icon is displayed otherwise

## Return values:

- for a message "ok" on success or "error" when failed
- for a question "yes" or "no" as the answer to question on success or "error" when failed
- "failed" when a routing point could not be added (no road nearby)
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

## NAVIGATION ROUTE STATISTICS

## Format:

```
$navigation_statistics
```

## Description:

- returns distance (in meters) or time (in seconds) to destination and nearest waypoint

## Protocol version:

- 2.0.2 or later

## Availability:

- tcp/ip or com

## Parameters:

- none

## Return values:

- distance to waypoint, time to waypoint, distance to destination, time to destination
- example: 1000,60,2000,122
- "not navigating" when not currently navigating

## NAVIGATION INFORMATION

## Format:

```
$navigation_info=recalculation_warning:on
$navigation_info=recalculation_warning:off
$navigation_info=sound_warning:on
```

\$navigation\_info=sound\_warning:off

\$navigation\_info=waypoint\_info:on

\$navigation\_info=waypoint\_info:off

Description:

- turns specific navigation informations on or off
- "recalculation\_warning:on" - returns "recalculating" whenever the route is recalculated
- "sound\_warning:on" - enables sound warning before every navigation voice command (same as \$sound\_warning=start)
- "waypoint\_info:on" - returns "waypoint 1 reached", "waypoint 2 reached", "waypoint N reached" and "destination reached" whenever the route point is reached or returns "waypoint 1 missed", "waypoint 2 missed", "waypoint N missed" whenever the waypoint is missed

Protocol version:

- 2.0.2 or later (recalculation\_warning, sound\_warning)
- 2.0.4 or later (waypoint reached info)

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- none

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command
- "sound" when a navigation voice command occurs
- "recalculating" when a recalculation occurs

#### STOP NAVIGATION

Format:

\$stop\_navigation

Description:

- stops navigation on remote device

Protocol version:

- 1.2.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- none

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

#### GET LAST KNOWN GPS POSITION

Format:

\$last\_position

Description:

- get last known gps data from remote device

Protocol version:

- 1.2.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- none

Return values:

- when last position is known:  
latitude(degrees),longitude(degrees),altitude(meters),speed(km/h),course(degrees)
- when last position is unknown: "unknown"
- "error" when an error occurred
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

**NAVIGATION SOUND**

Format:

\$sound\_volume=volume

Description:

- set sound volume on remote device

Protocol version:

- 1.2.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- "on" - system volume does not change and navigation messages are played
- "off" - system volume does not change and navigation messages are not played
- volume values from 0 to 100 set operation system sound volume to 0-100 percent

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

**SOUND WARNINGS (OBSOLETE - SEE NAVIGATION INFORMATION)**

Format:

\$sound\_warning=start

\$sound\_warning=stop

Description:

- request to send warning before a sound is played

Protocol version:

- 1.2.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- start - starts sending sound warning
- stop - stops sending sound warning

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

**CHANGE APPLICATION WINDOW SIZE**

Format:

\$window=left,top,width,height,[border|noborder]

Description:

- set remote device application window size

Protocol version:

- 1.0.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- values are in pixels

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

**MINIMIZE APPLICATION WINDOW**

Format:

\$minimize

Description:

- minimize remote device application window

Protocol version:

- 1.0.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

## Parameters:

- none

## Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

## MAXIMIZE APPLICATION WINDOW

## Format:

\$maximize

## Description:

- maximize remote device application window

## Protocol version:

- 1.0.0 or later

## Availability:

- tcp/ip or com

## Parameters:

- none

## Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

## RESTORE MINIMIZED/MAXIMIZED APPLICATION WINDOW SIZE

## Format:

\$restore

## Description:

- restore remote device minimized or maximized application window

## Protocol version:

- 1.1.0 or later

## Availability:

- tcp/ip or com

## Parameters:

- none

## Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

si

## EXIT THE APPLICATION

## Format:

\$exit

## Description:

- exits the application

## Protocol version:

- 2.0.2 or later

## Availability:

- tcp/ip or com

## Parameters:

- none

## Return values:

- "ok" on success or "error" when failed

## START/STOP SENDING GPS POSITIONS

## Format:

\$gps\_sending=start;nmea

\$gps\_sending=stop

## Description:

- start/stop sending current nmea data

Protocol version:

- 1.2.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- start;nmea: start sending gps positions in nmea format
- stop: stop sending gps positions

Return values:

- for start;nmea: gps positions in nmea format or "error" when failed
- for stop: "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

#### START/STOP RECEIVING GPS POSITIONS

Format:

```
$gps_receiving=start
```

```
$gps_receiving=stop
```

Description:

- start/stop receiving nmea data

Protocol version:

- 1.3.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- start: start receiving gps positions in nmea format
- stop: stop receiving gps positions

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

#### SET APPLICATION MODE

Format:

```
$set_mode=day
```

```
$set_mode=night
```

Description:

- set application mode

Protocol version:

- 1.2.0 or later

Availability:

- tcp/ip or com

Parameters:

- day: show application in day mode colors
- night: show application in night mode colors

Return values:

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

#### MAP ICONS

Format:

```
$icon_new=42;50.074525,14.409428;"C:\My Pictures\Icons\icon1.ico"
```

```
$icon_new=42;50.074525,14.409428;"C:\My Pictures\Icons\icon1.ico";"Text"
```

```
$icon_move=42;50.074800,14.409627
```

```
$icon_move=42;50.074800,14.409627;"Text"
```

```
$icon_delete=42
```

```
$icon_delete=all
```

Description:

- create, move and delete an icon on map

Protocol version:

- 1.4.0 or later

**Availability:**

- tcp/ip or com

**Parameters:**

- icon\_new command : icon number, coordinate, path, [text]
- icon\_move command : icon number, coordinate
- icon\_delete command : icon number
- icon\_delete command : "all" to remove all icons

**Return values:**

- "ok" on success or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

**GET REMOTE SOFTWARE VERSION****Format:**

\$software\_version

**Description:**

- returns remote device application software version

**Protocol version:**

- 1.0.0 or later

**Availability:**

- tcp/ip or com

**Parameters:**

- none

**Return values:**

- software version (e.g. 8.0.42) or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

**GET COMMUNICATION PROTOCOL VERSION****Format:**

\$protocol\_version

**Description:**

- returns communication protocol version

**Protocol version:**

- 1.0.0 or later

**Availability:**

- tcp/ip or com

**Parameters:**

- none

**Return values:**

- protocol version (e.g. 1.0.0) or "error" when failed
- "busy" when the remote device is busy responding to another command

Testing communication can be done by using a telnet client.

Start Navigator.

Set communication to address 127.0.0.1 port 4242.

To confirm it is working start Command Prompt by clicking on Start/Run and typing cmd. Now in command prompt type:

```
telnet 127.0.0.1 4242
```

and then

```
$message="Hello"
```

**Parte**



## 18 Command line arguments

Window size and border

=====

--window\_border=yes/no --window\_position=left,top,width,height

Example:

--window\_border=yes --window\_position=100,100,800,600

On some small or wide resolutions button can be too large. In that case try the following parameter  
--nohires

Example:

--window\_border=no --window\_position=100,100,480,272 --nohires

Start with default settings

=====

--default

Start from an alternate settings file

=====

--configset=...

**Parte**

**XIX**

## 19 Come risolvere eventuali problemi

### 1. Problema con l'avvio di Navigator

Nella maggior parte dei casi, il problema è causato da file di configurazione alterati.

**Soluzione:** andate nella cartella dove è stato installato Navigator e cliccate sul file [Ripristina Valori Default](#). In questo modo, Navigator verrà inizializzato con i valori di fabbrica. I file dati esistenti verranno spostati nella cartella ConfigBackup. Aiutateci ad analizzare il problema mandandoci via mail i vostri file di configurazione precedenti all'indirizzo support@directions.ltd.uk

### 2. All'avvio dell'applicazione, Navigator rileva un errore "Impossibile inizializzare il routing! Memoria insufficiente(?) Uscire?(consigliato)"

**Soluzione:** uscite dall'applicazione e disinstallate le mappe dei paesi/delle regioni che non vi servono. In alternativa, liberate più memoria sul vostro dispositivo.

## 19.1 Attualizzazione

Aiuto per l'applicazione Navigator - Setup Utility potete scaricare dei pacchetti per la vostra applicazione.

Cliccate sul pulsante Ricerca attualizzazione e poi procedete secondo le istruzioni sulla schermata.

Nelle opzioni Navigator- Setup Utility potete depennare l'osservazione automatica dell'attualizzazione.